

Сергей Дёмин

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ



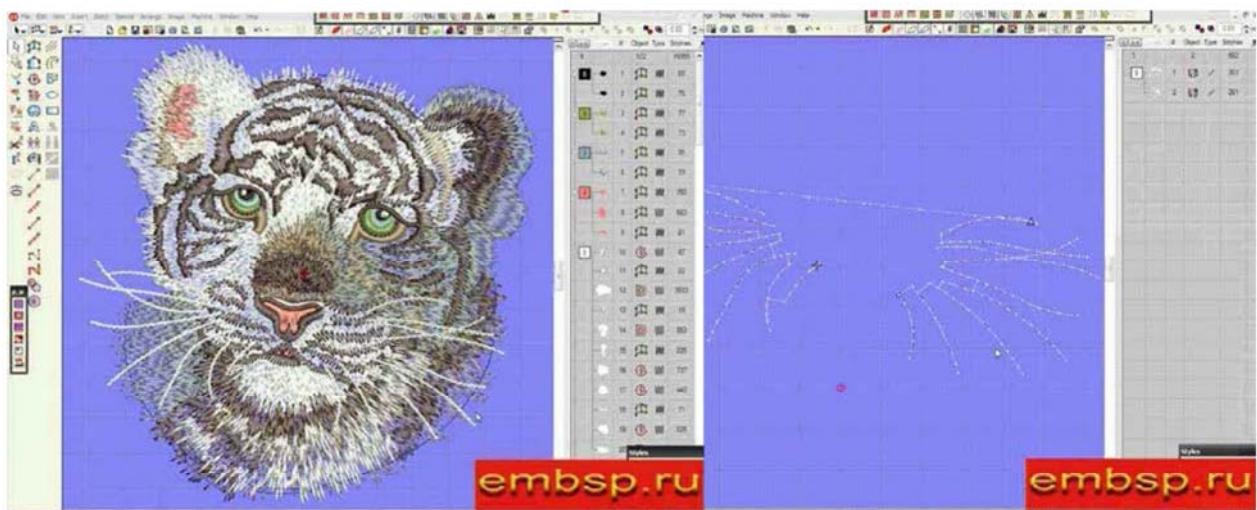
дизайнера машинной
компьютерной вышивки

Wilcom EmbroideryStudio

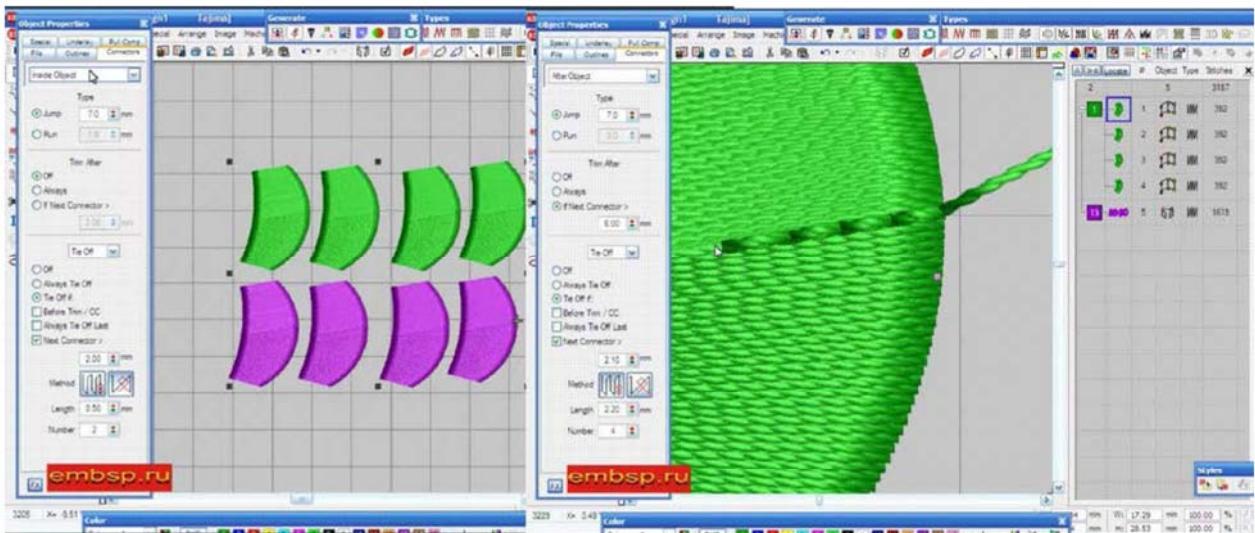
Часть пятая

Дизайн вышивки инструментами ручного ввода.

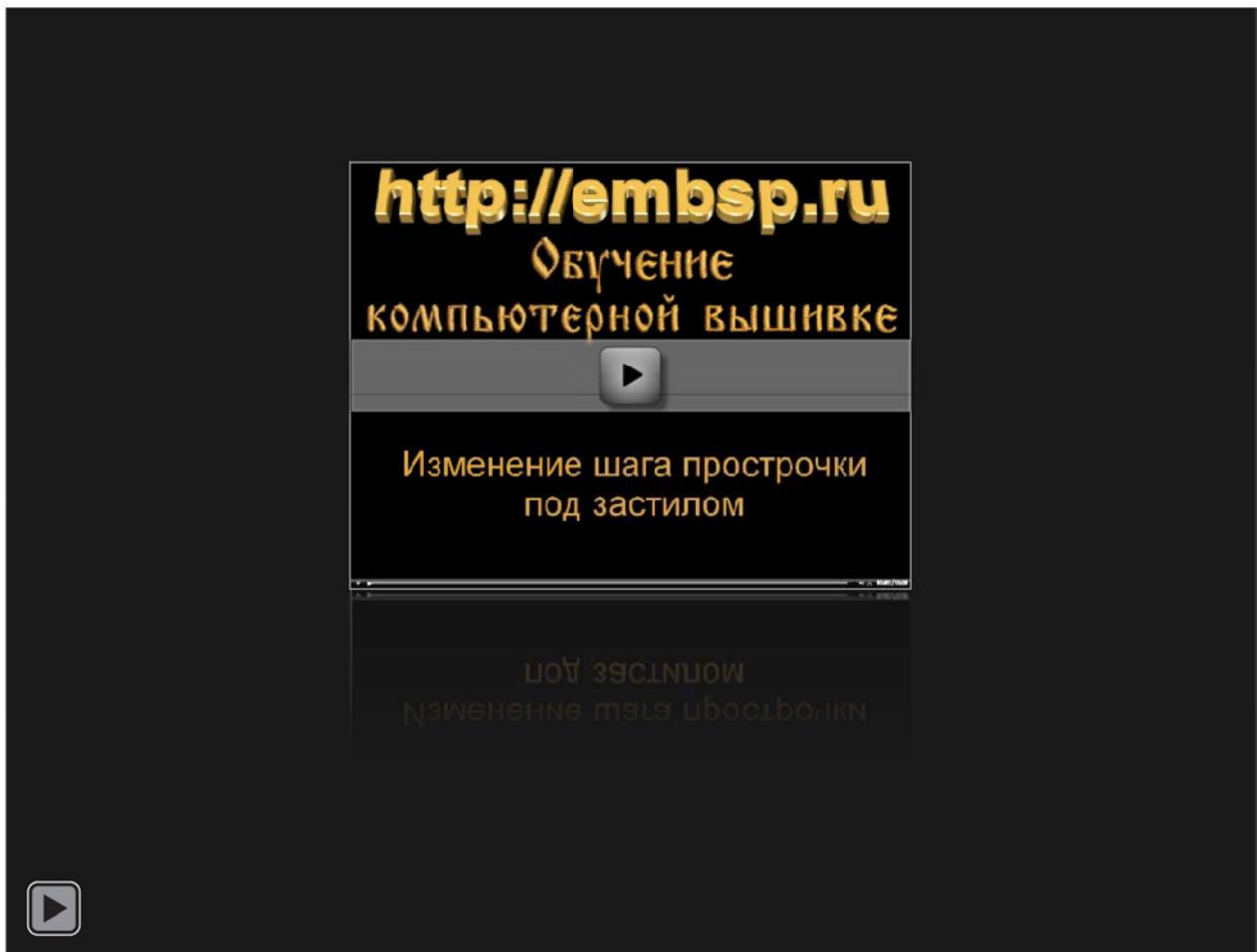
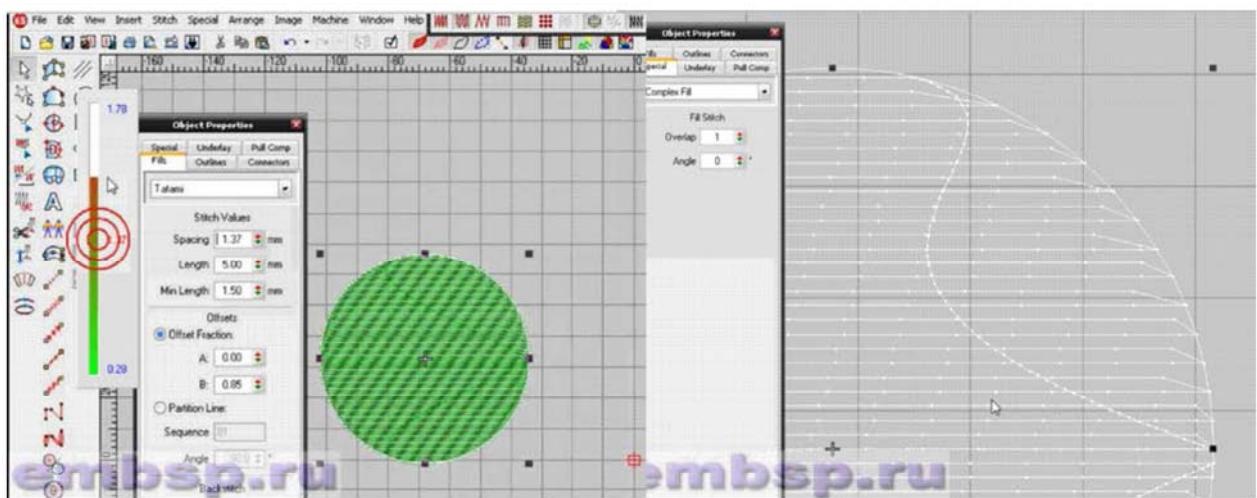
Доработка усов. Тигрёнок.



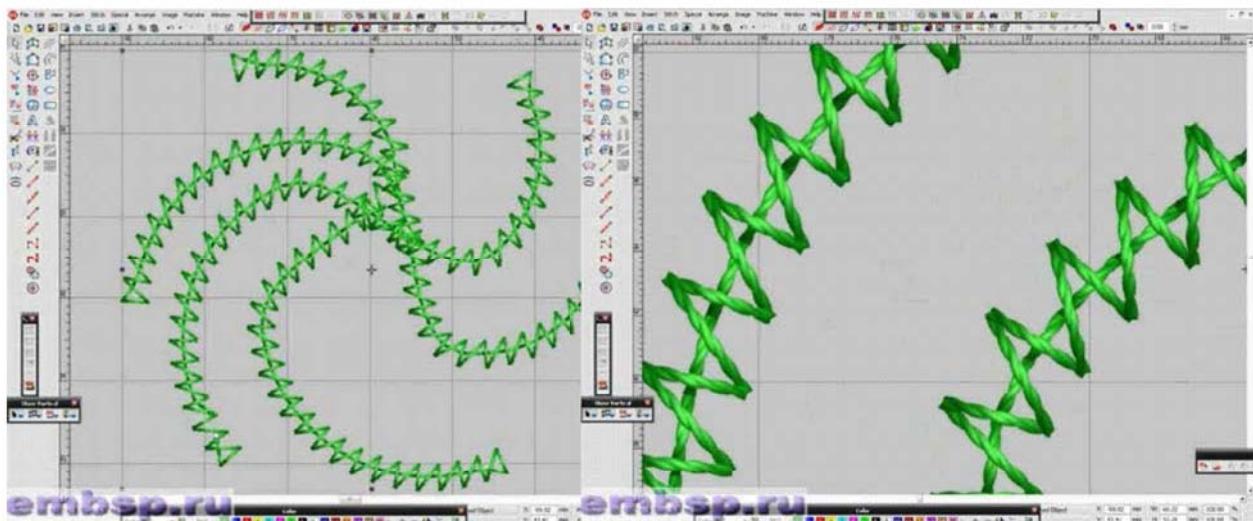
Закрепы, обрезки между и внутри объектов.



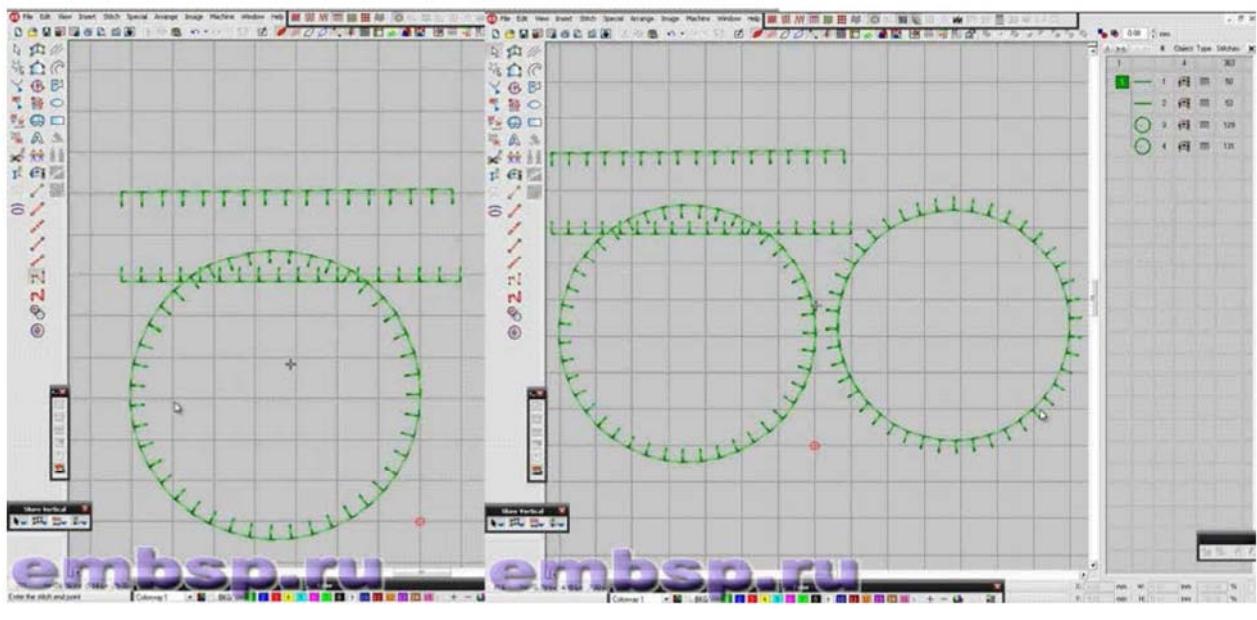
Изменение шага просточки под застилом.



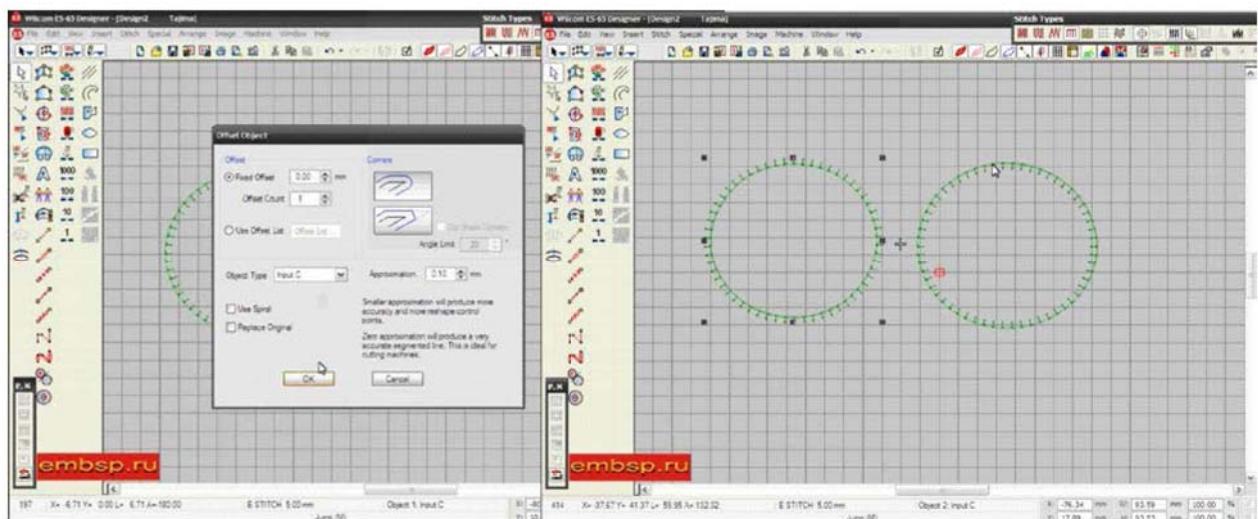
Изменение шага строчки под объектами, объединённых brancing.



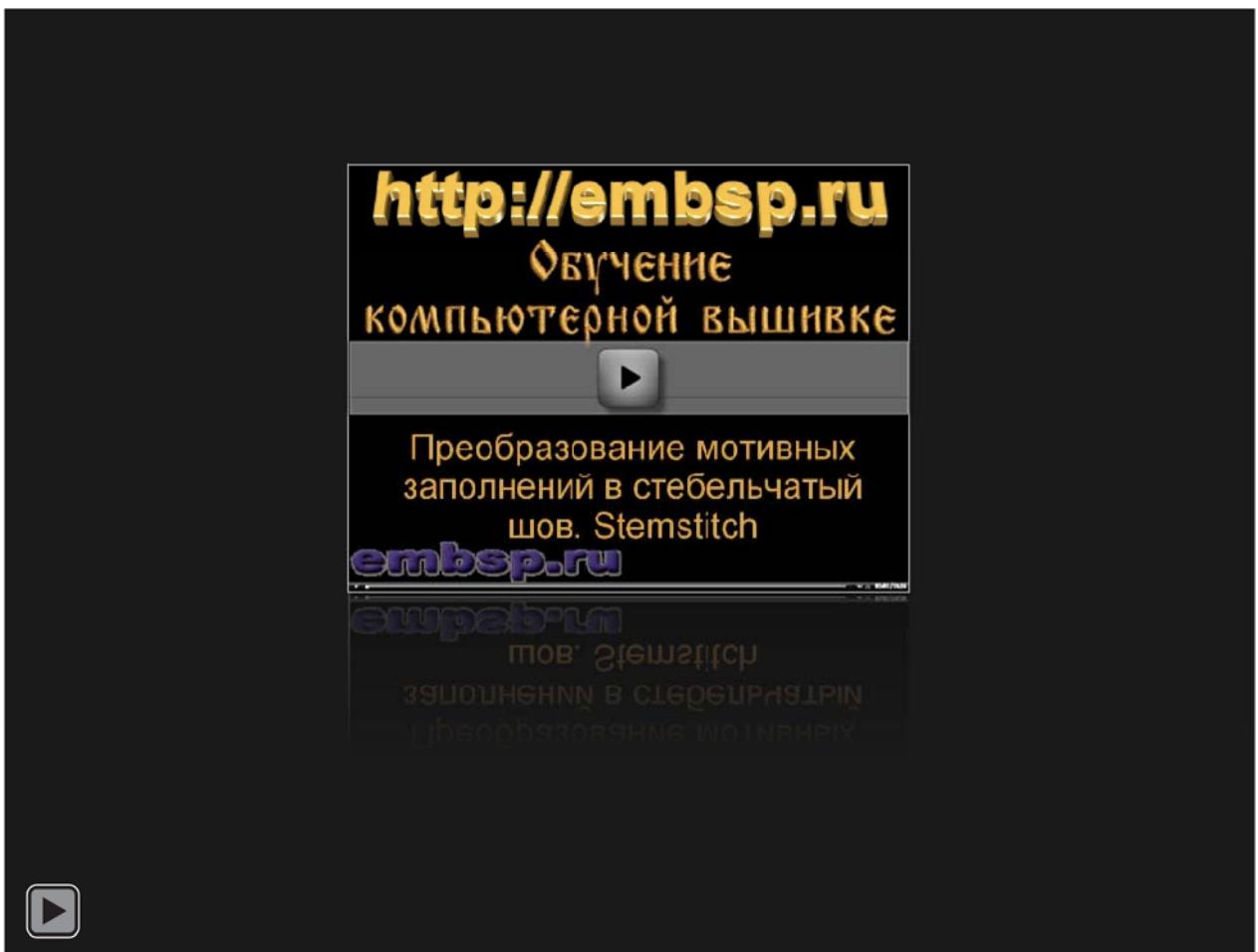
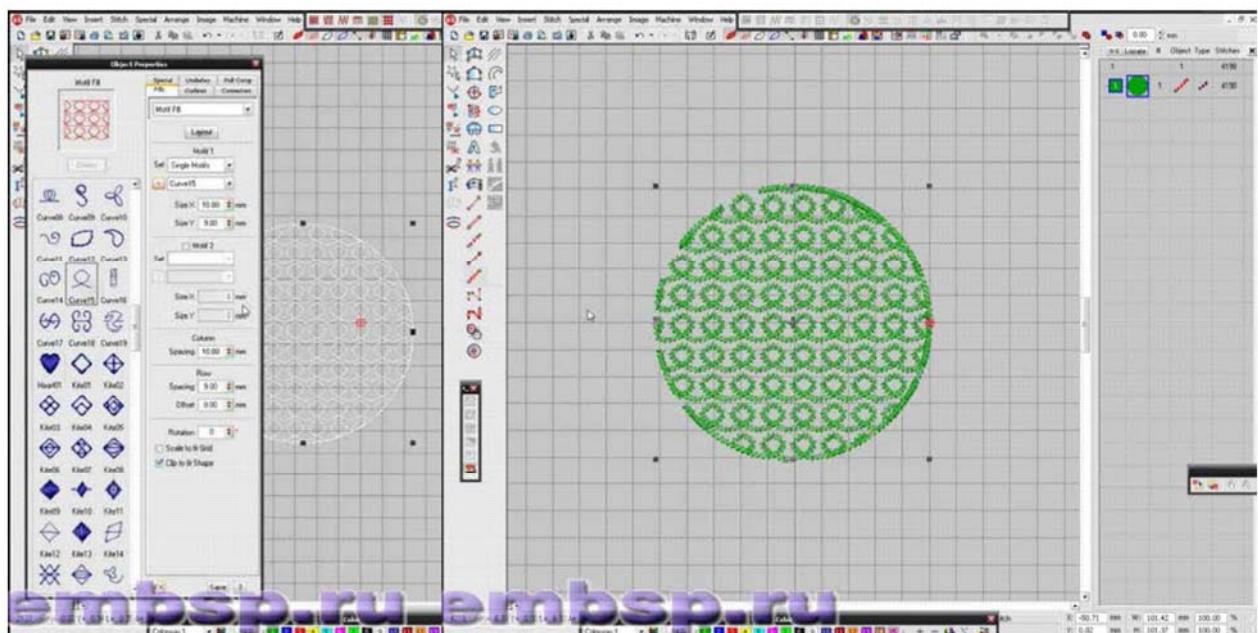
Инструмент EStitch.



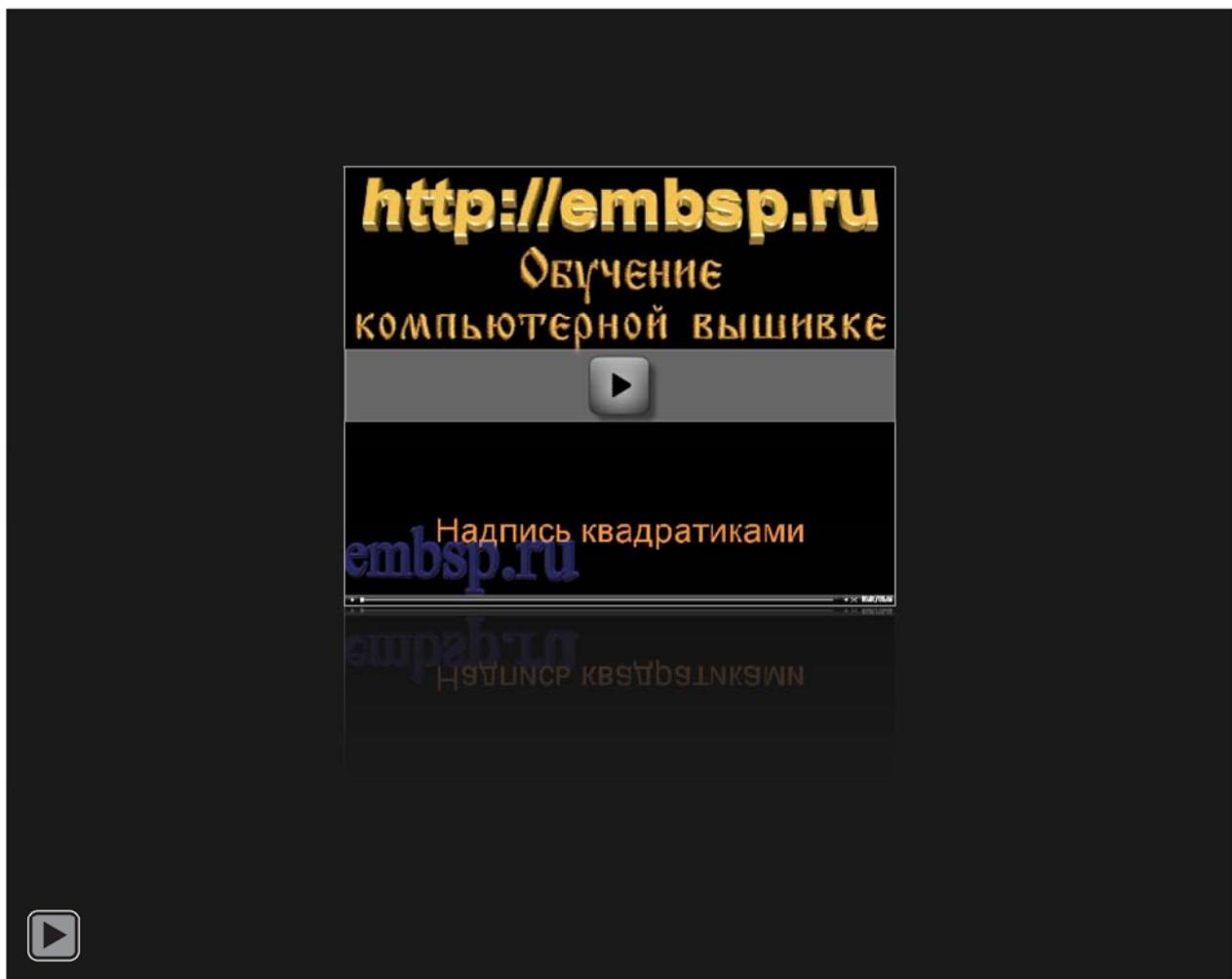
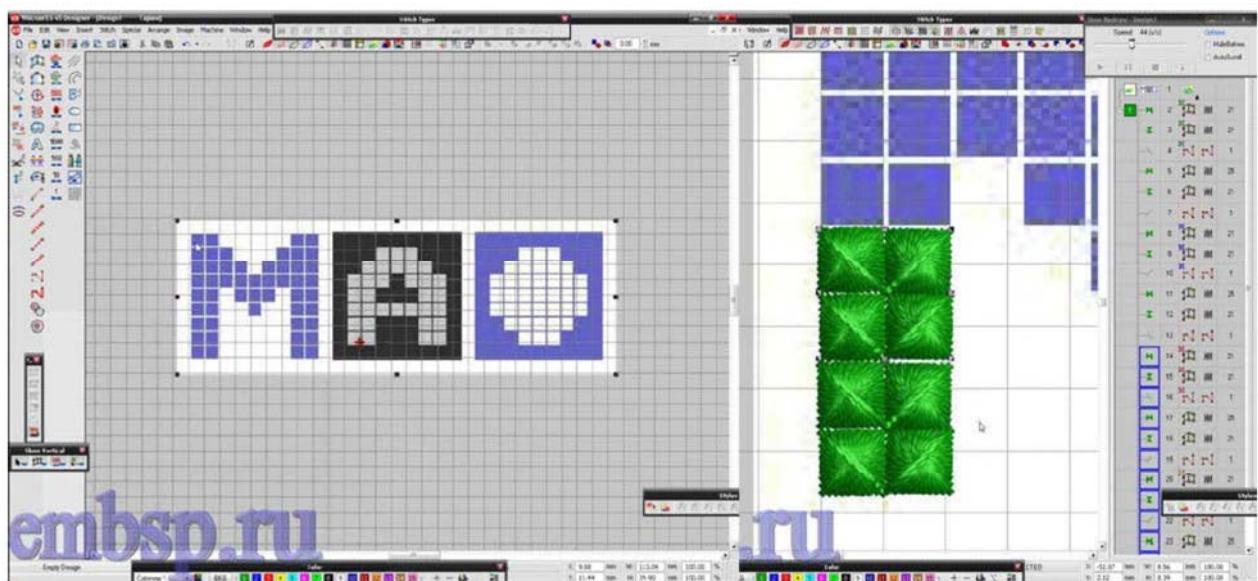
Как поменять направление E-Stitch в замкнутых объектах.



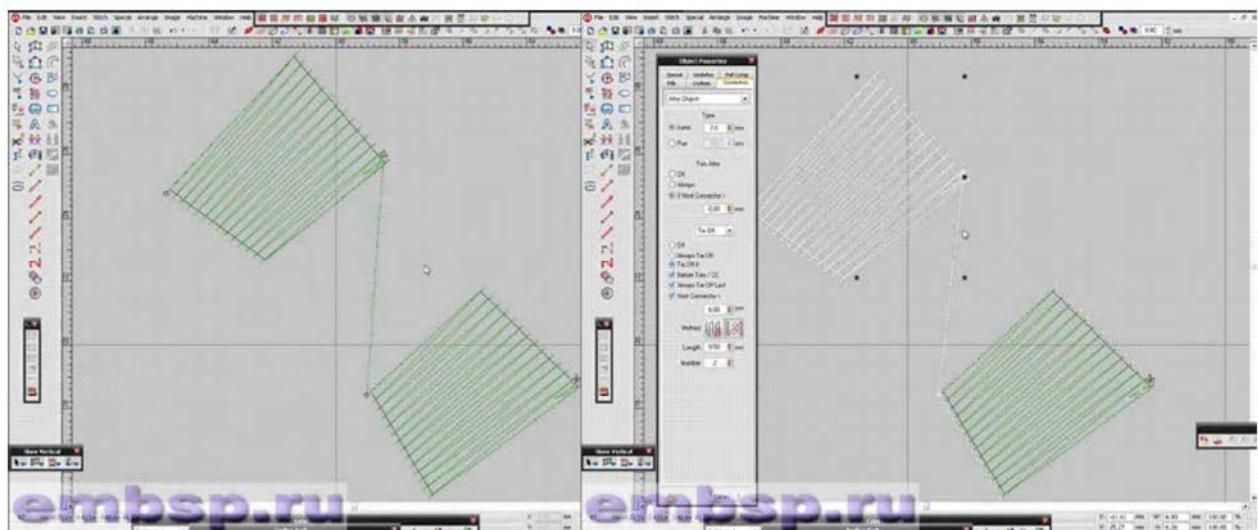
Мотивные заполнения в стебельчатый шов. Stemstitch.



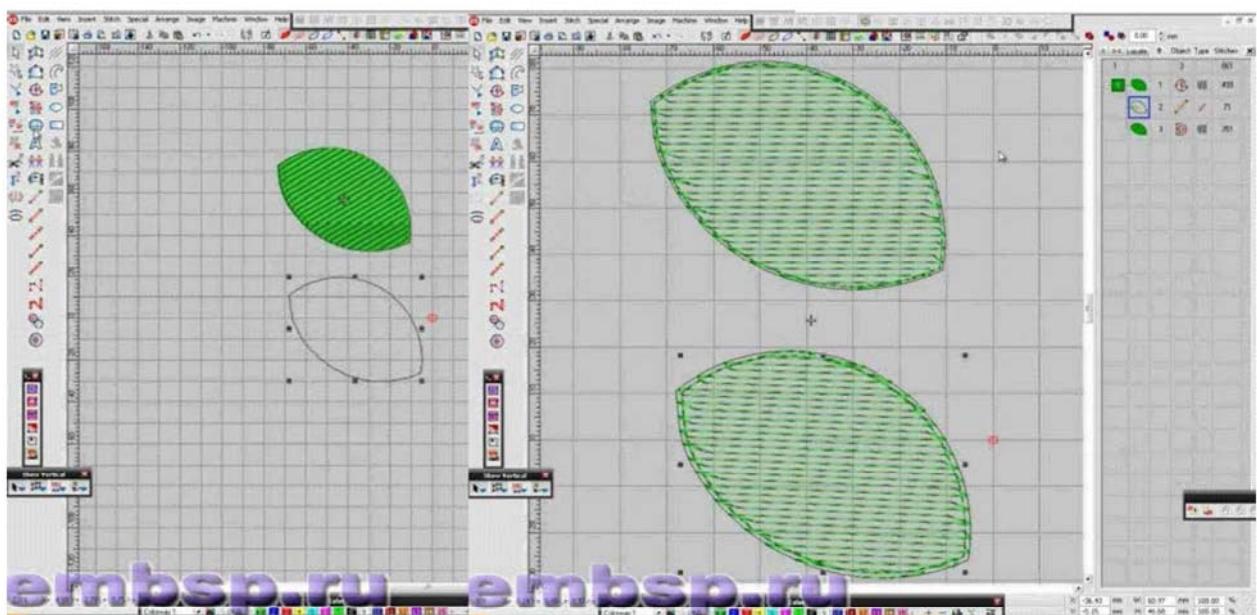
Надпись квадратиками.



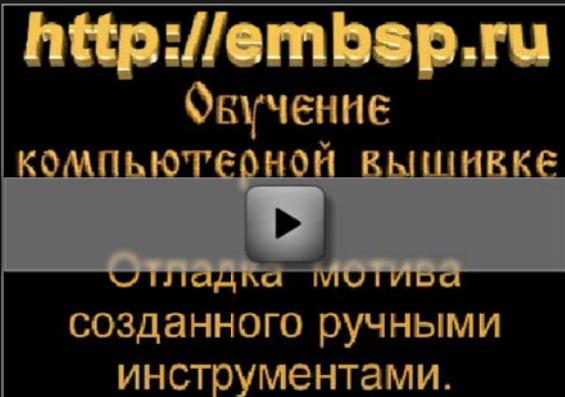
Настройка закрепов и протяжек между объектами. Connectors.



Настройка и удаление нижней прострочки.



Отладка мотива созданного ручными инструментами.



ннсцбмнен
созднного блнрнн

ннсцбмнен



Построение объектов по не чёткому рисунку. Корона.



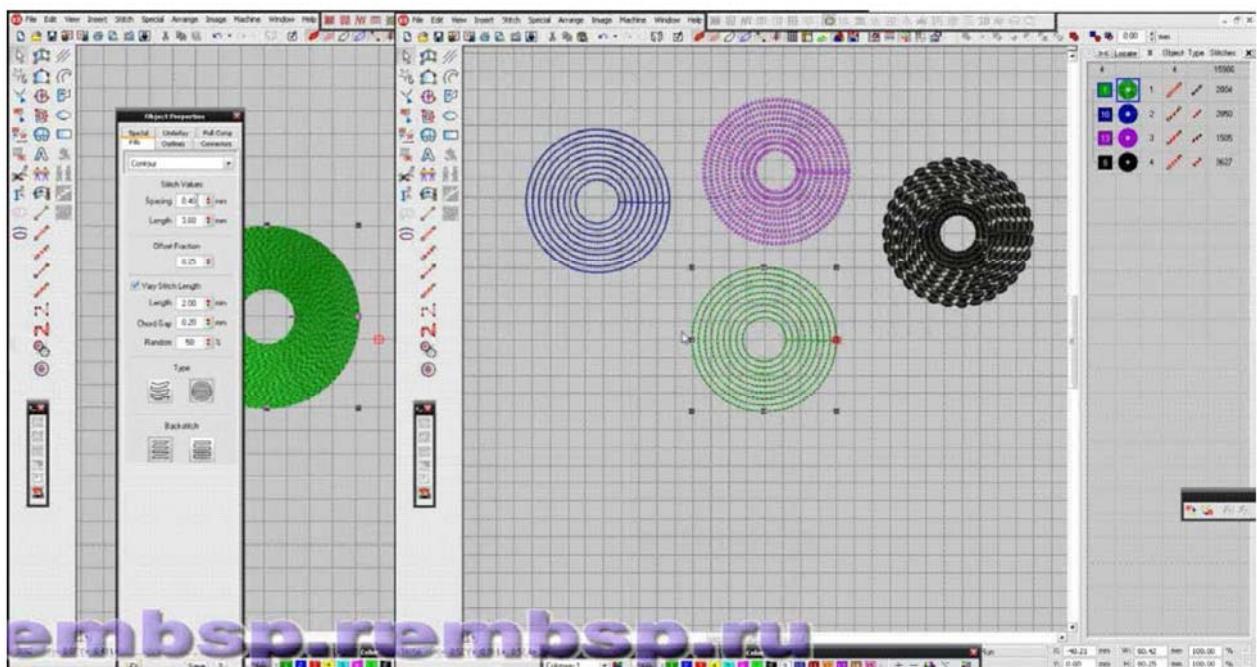
<http://embsp.ru>
Обучение
компьютерной вышивке

Построение объектов по не
чёткому рисунку. Корона

нечётко^м ынс^лнк^л: қовоңа
построение обректов по не



Преобразование объектов созданных Input C в Run.



<http://embsp.ru>

Обучение
компьютерной вышивке

▶

Получение эффектов
преобразованием Input C в
RUN

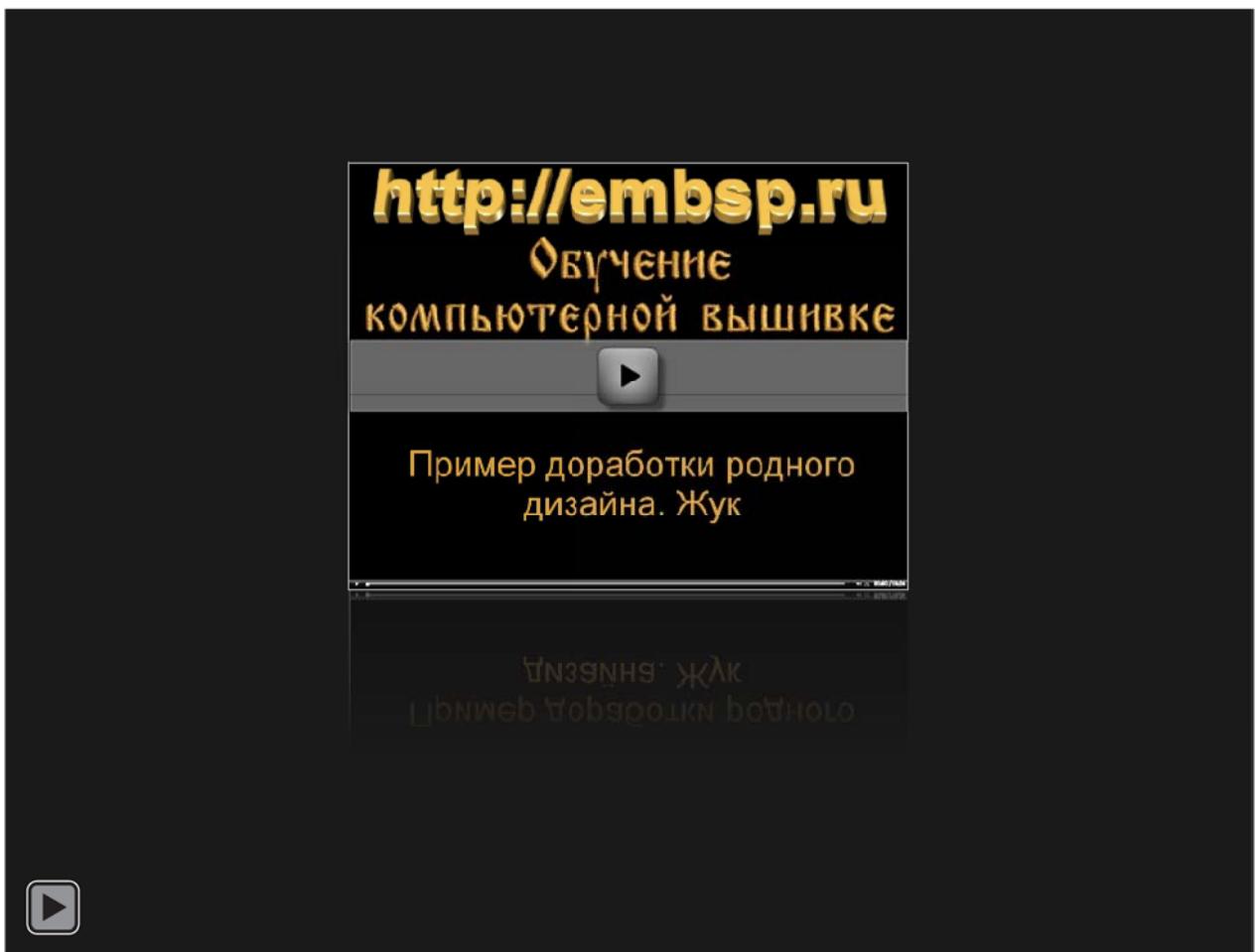
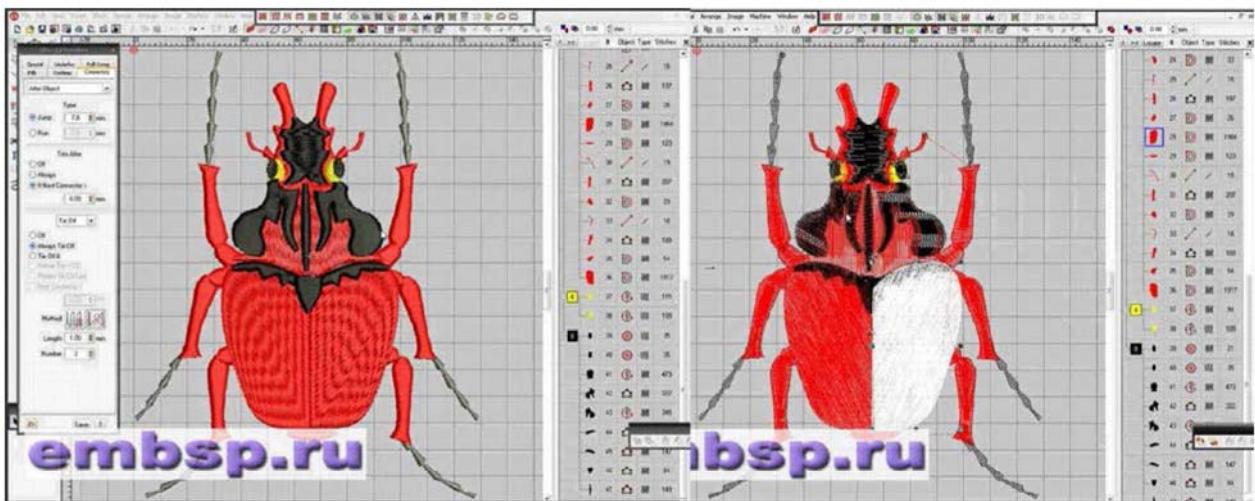
embsp.ru

www.embsp.ru

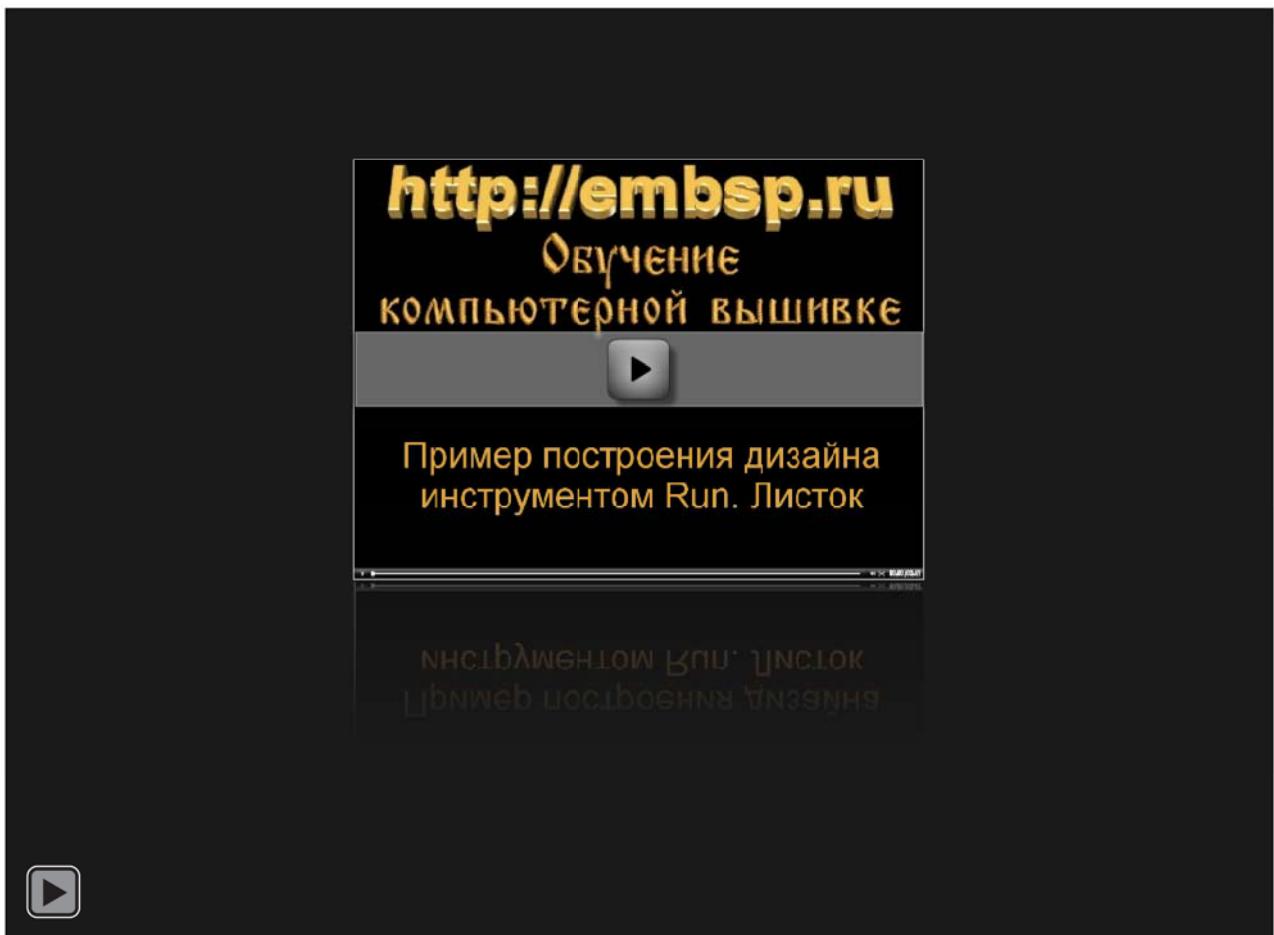
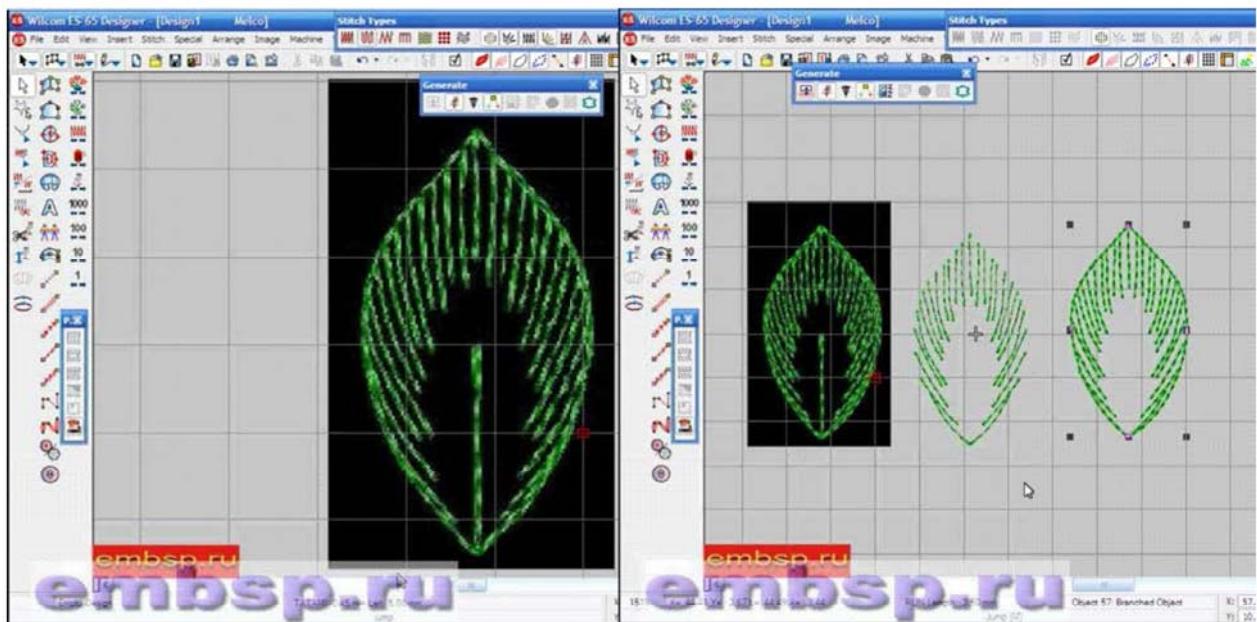
КПИ
исследований и разработок
по созданию эффектов

▶

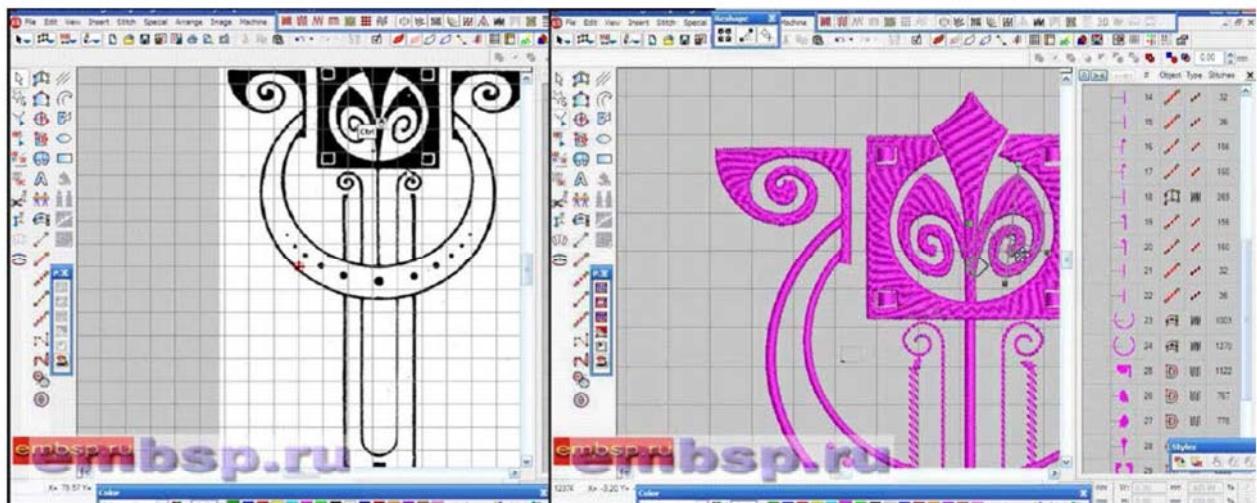
Пример доработки родного дизайна. Жук.



Пример построения дизайна инструментом Run. Листок.

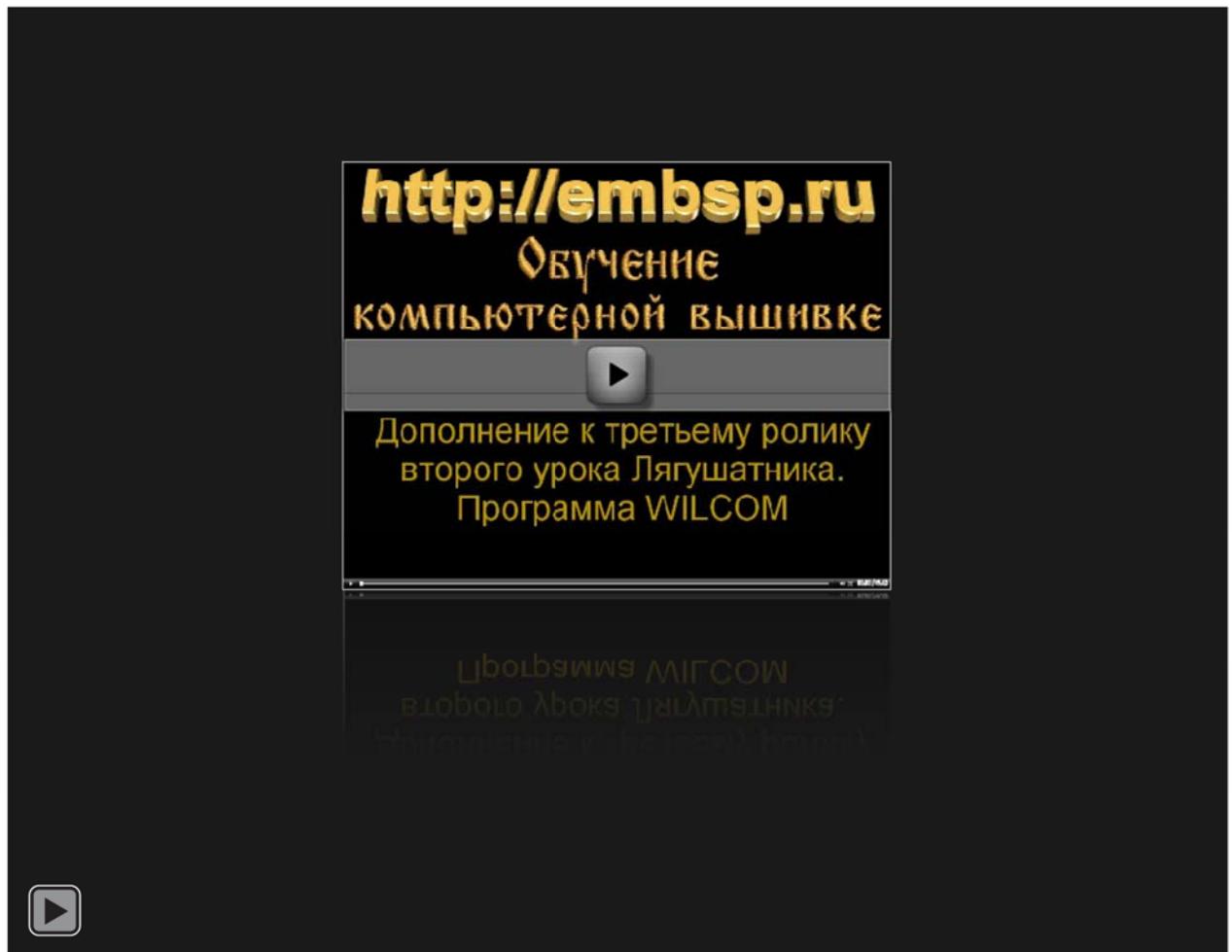


Пример построения дизайна ручными инструментами.

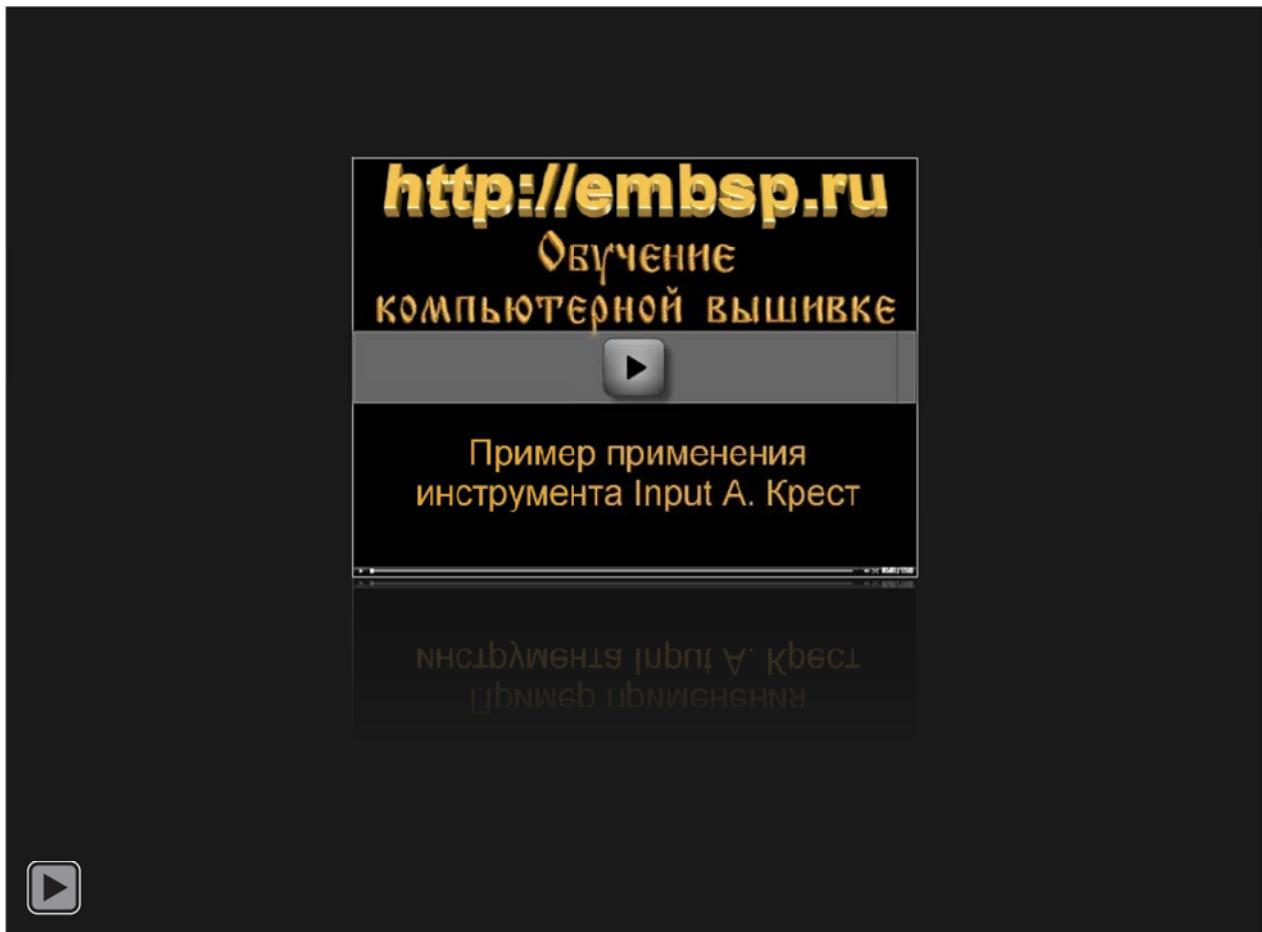
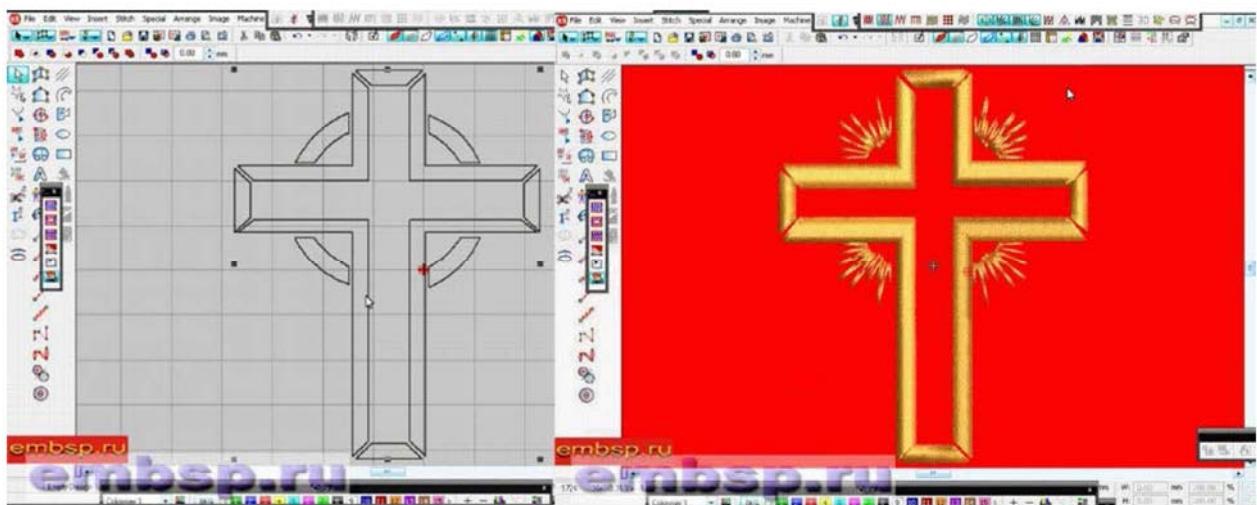


A video player interface is shown, featuring a thumbnail image of the embroidery design from the previous screenshot. The thumbnail is set against a dark background with a play button icon. Below the thumbnail, the text "Пример построения дизайна ручными инструментами" is displayed. The overall interface has a dark theme with some light-colored text and icons.

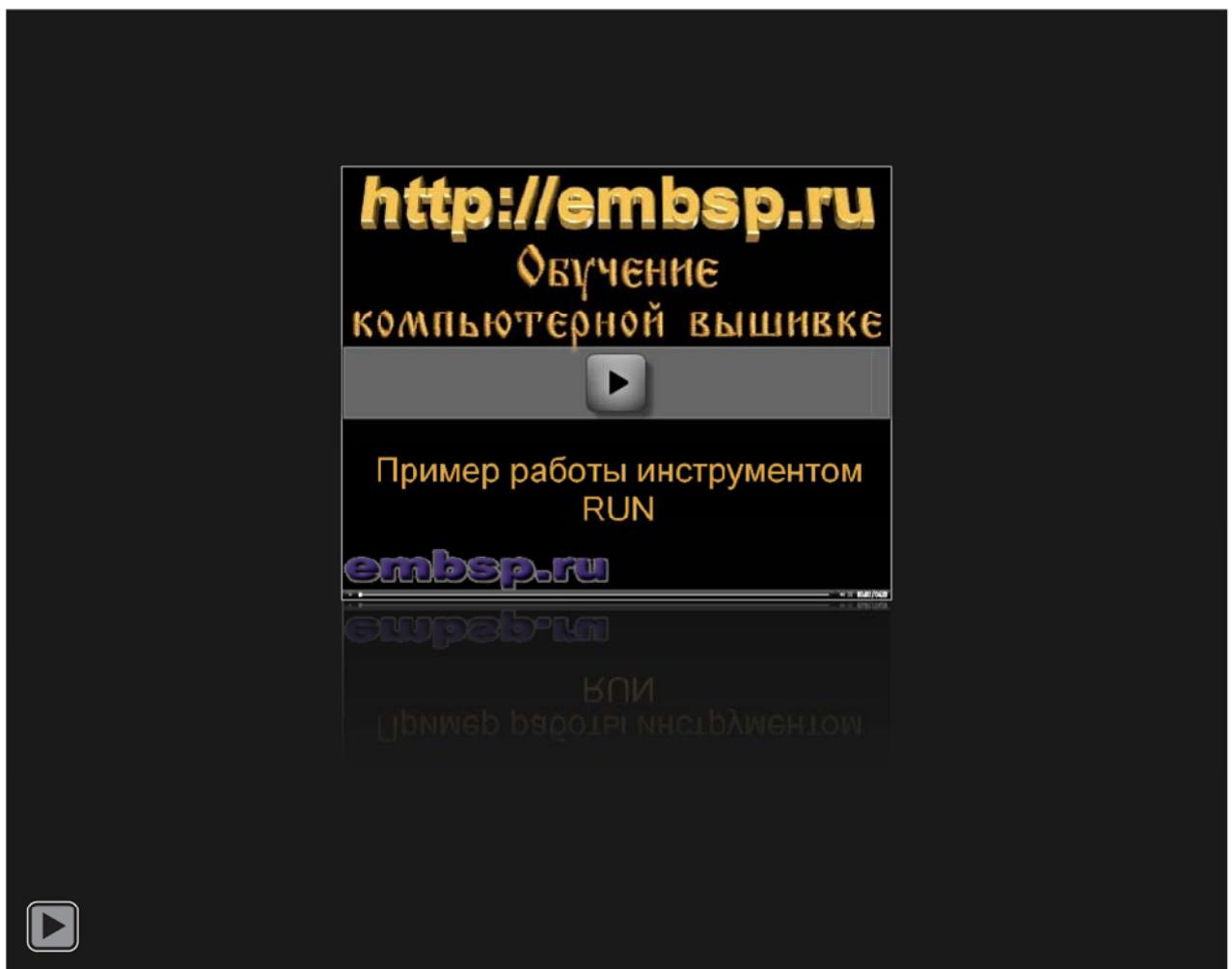
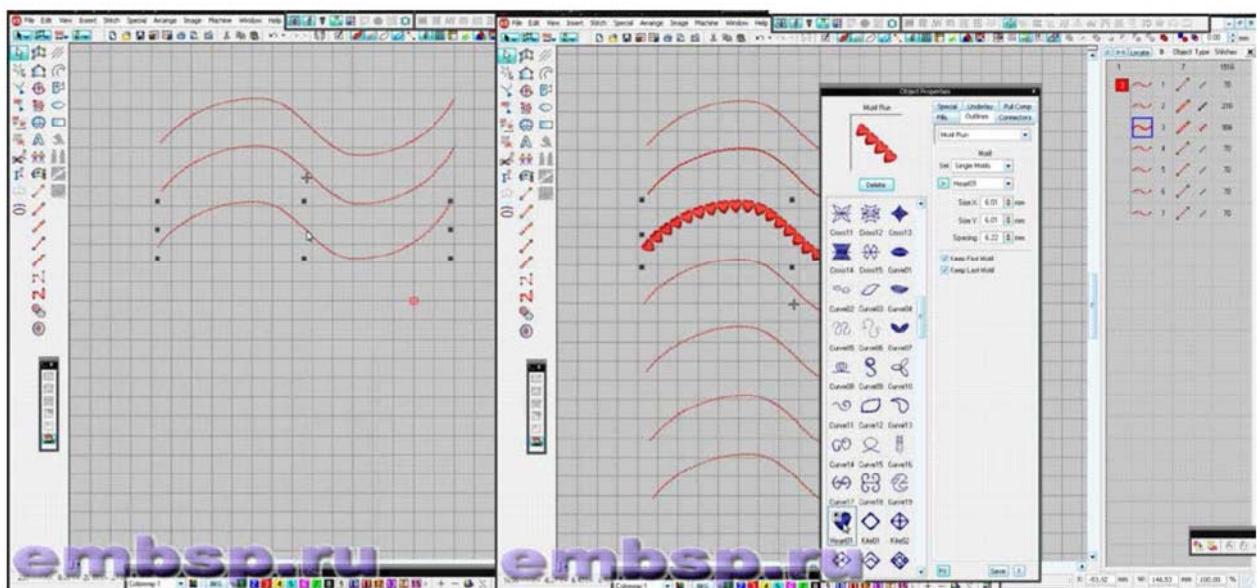
Пример правки дизайна.



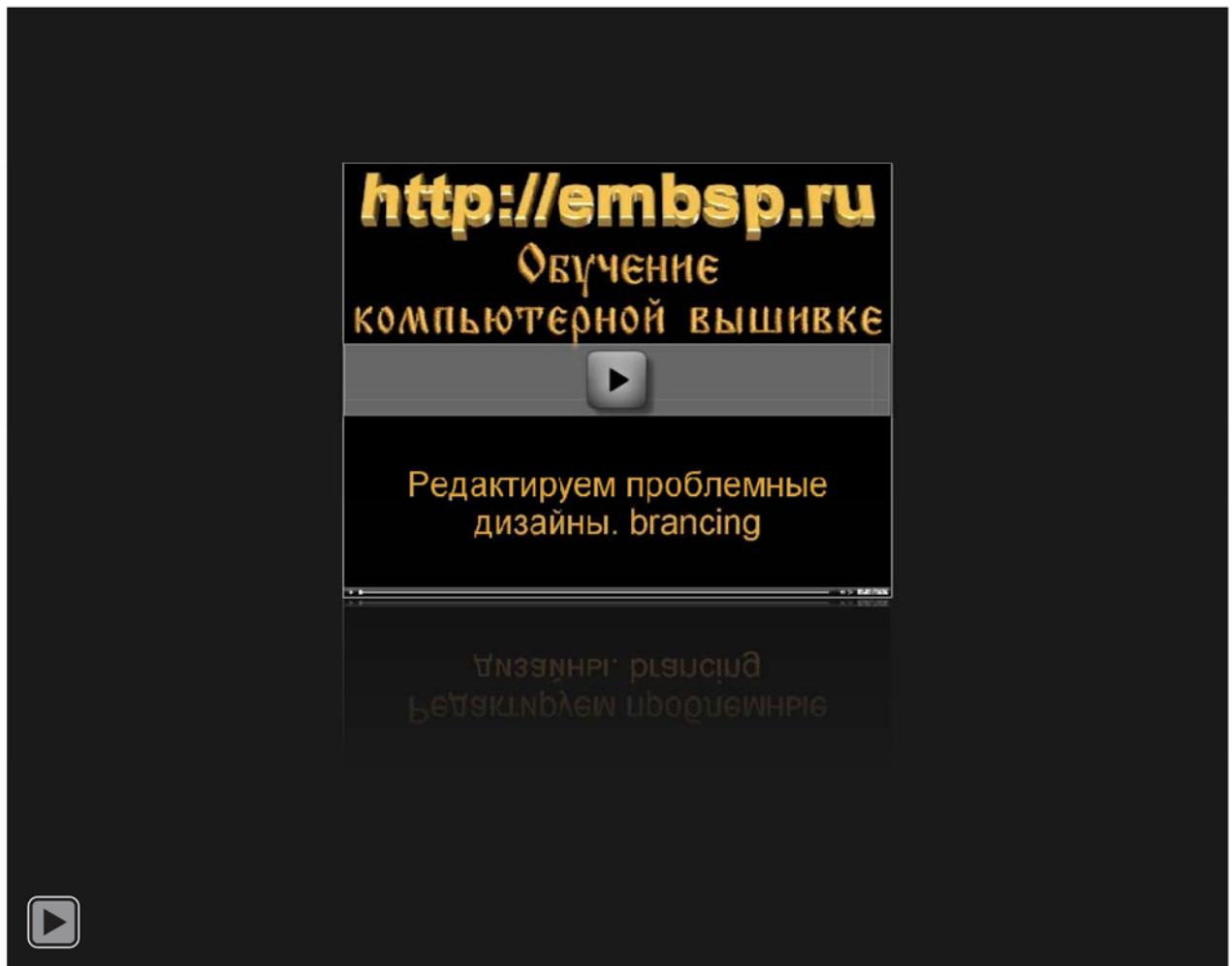
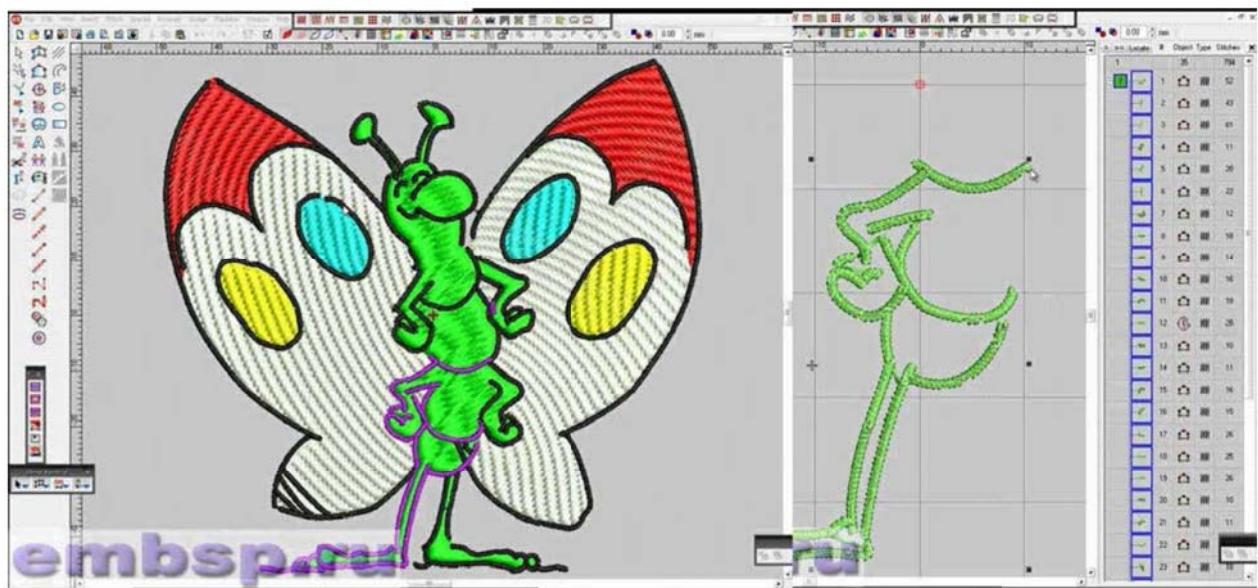
Пример применения инструмента Input A. Крест.



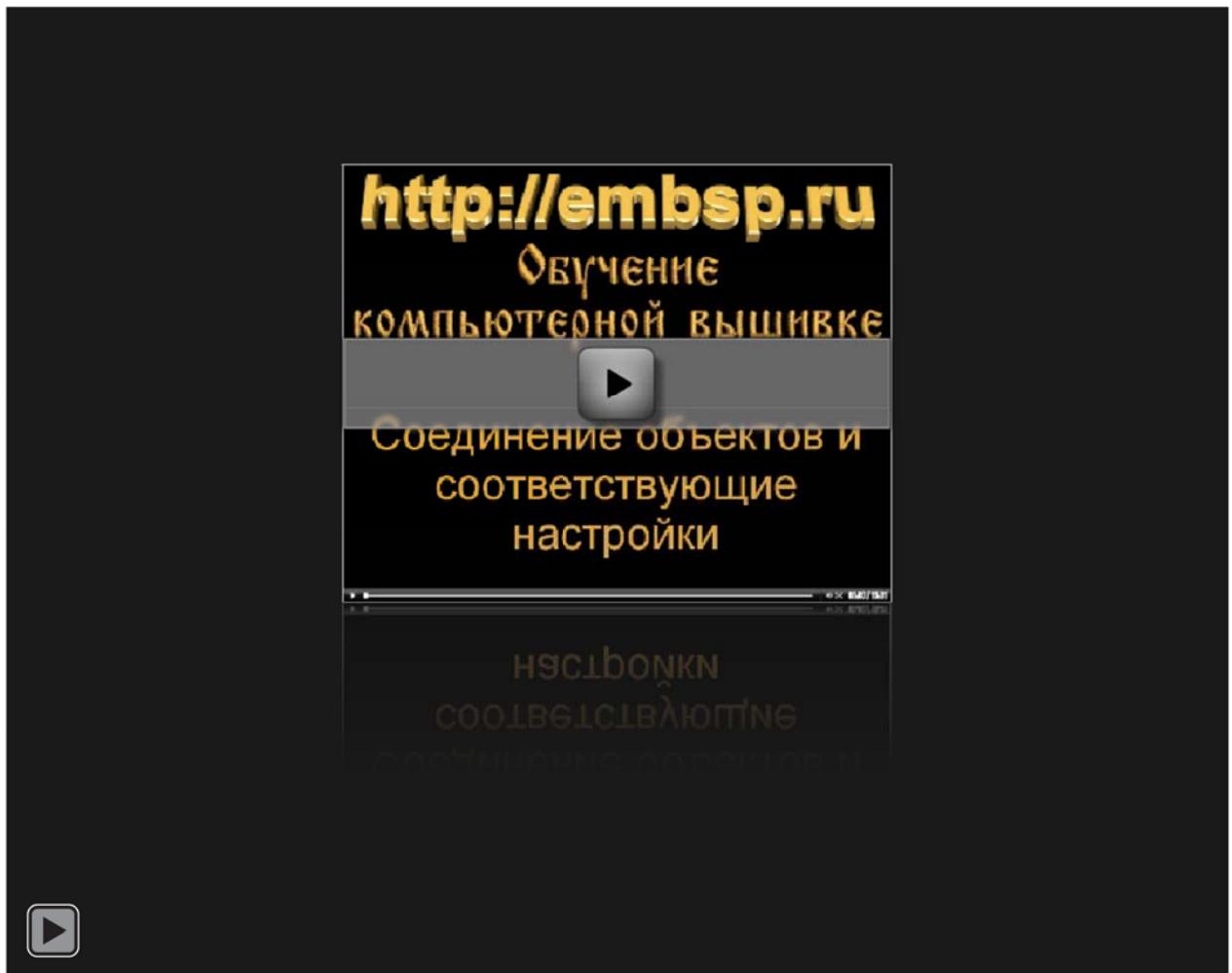
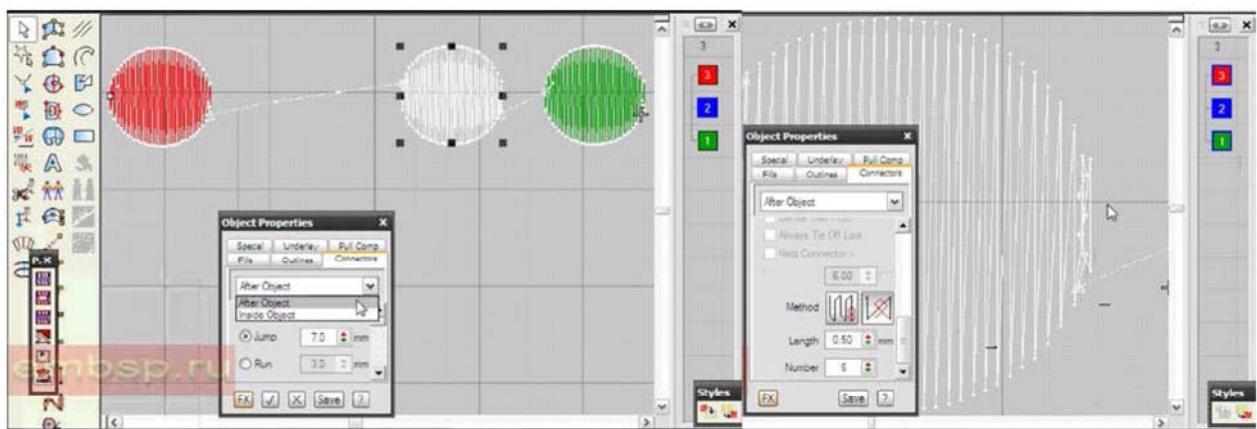
Пример работы инструментом RUN.



Редактируем проблемные дизайны. Branching.



Соединение объектов и соответствующие настройки.



Создание дизайна строчкой. Run.

