

Э

Э
Н
Ц
И
К
Л
О
П
Е
Д
И
Я

Сергей Дёмин



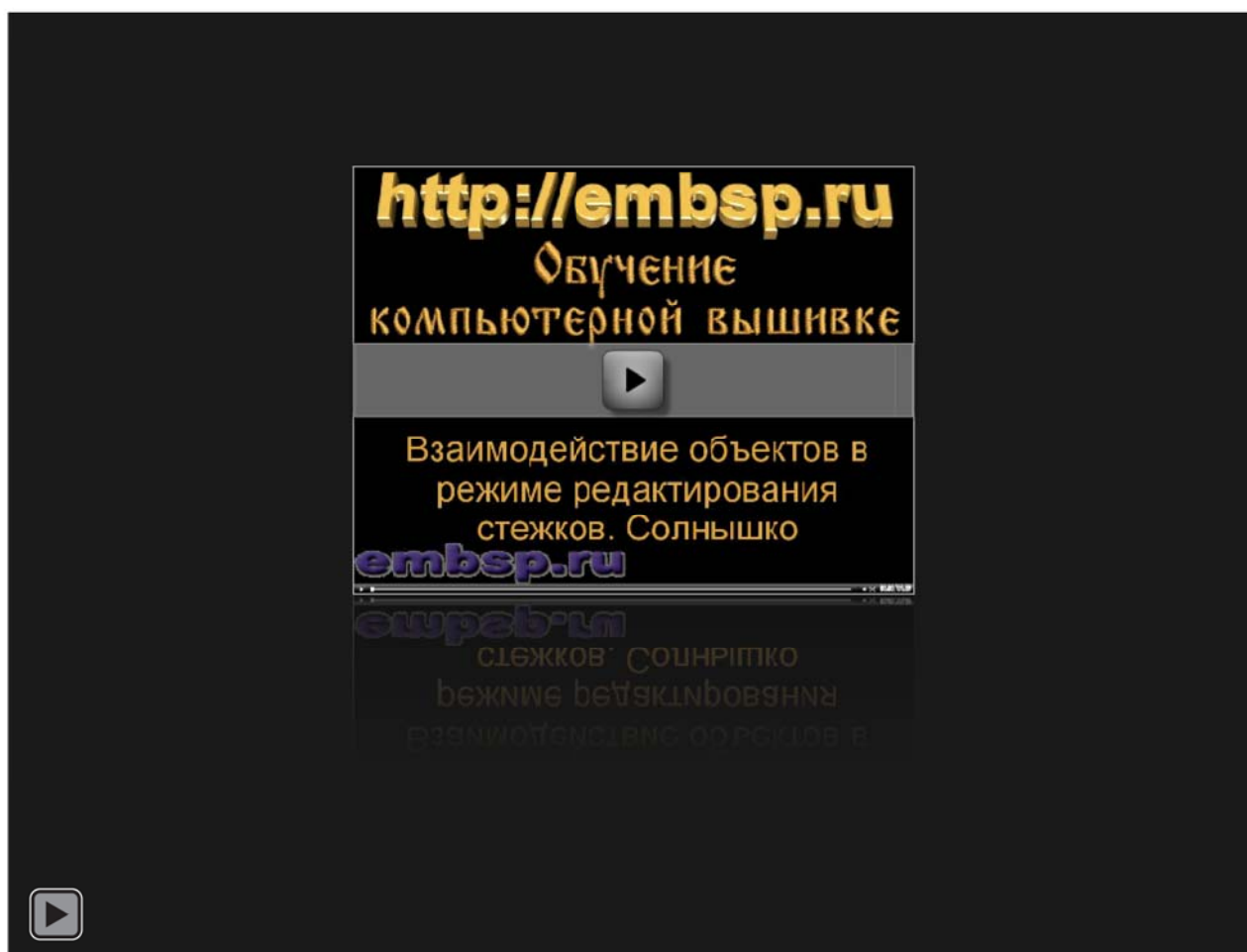
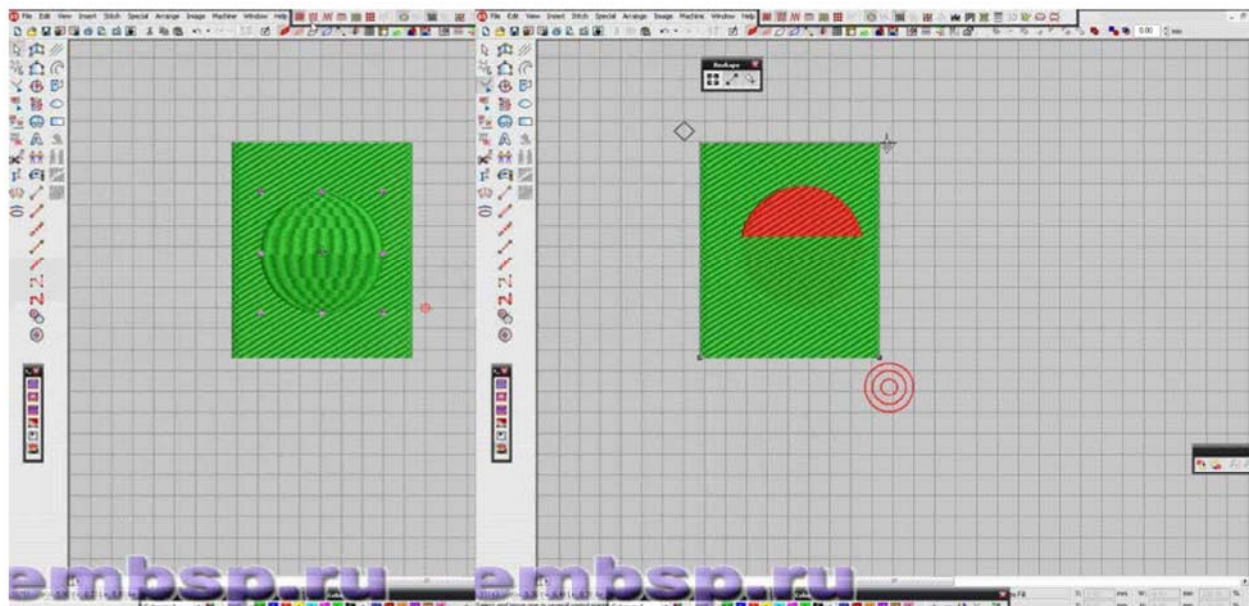
ДИЗАЙНЕРА МАШИННОЙ
КОМПЬЮТЕРНОЙ ВЫШИВКИ

Wilcom EmbroideryStudio

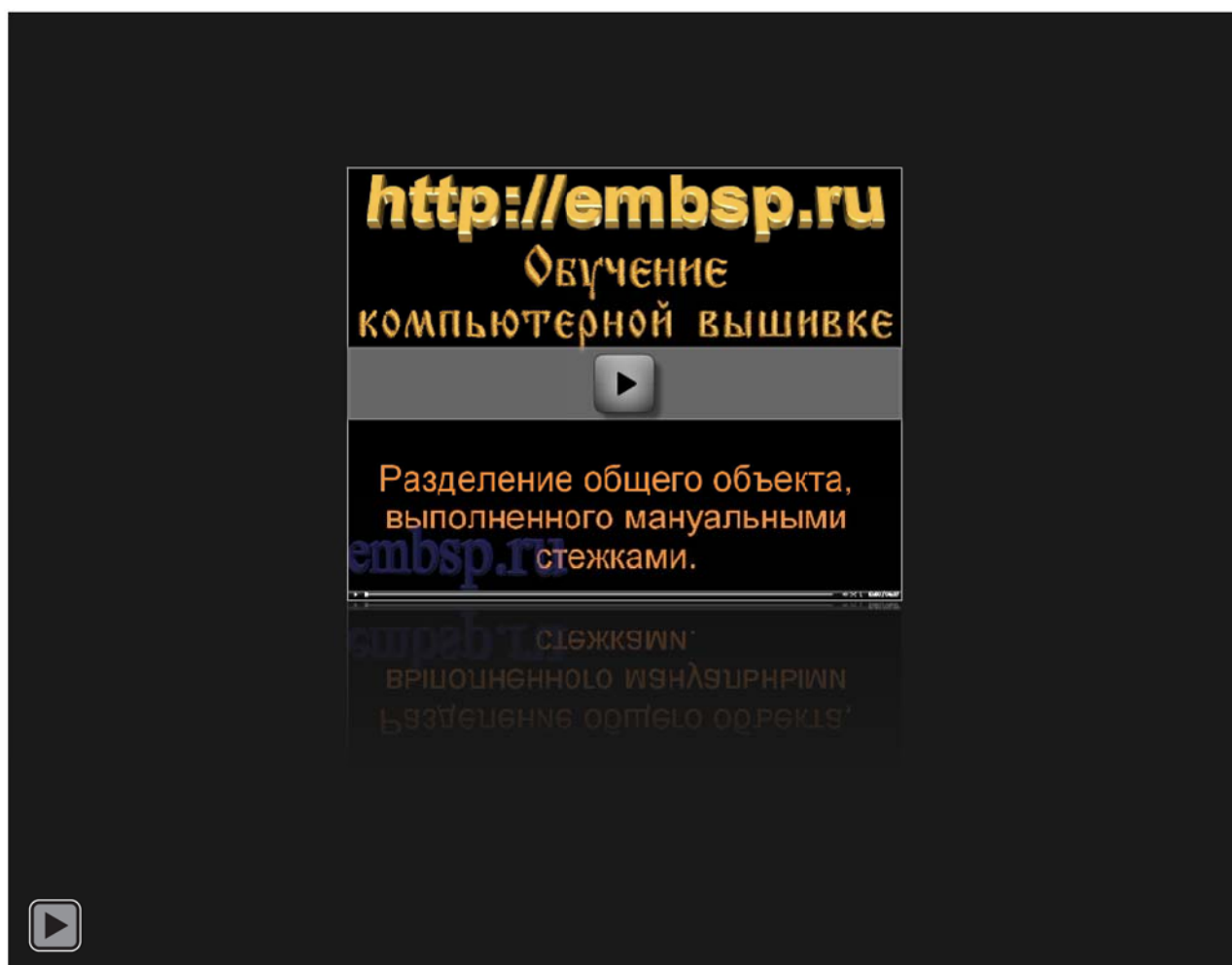
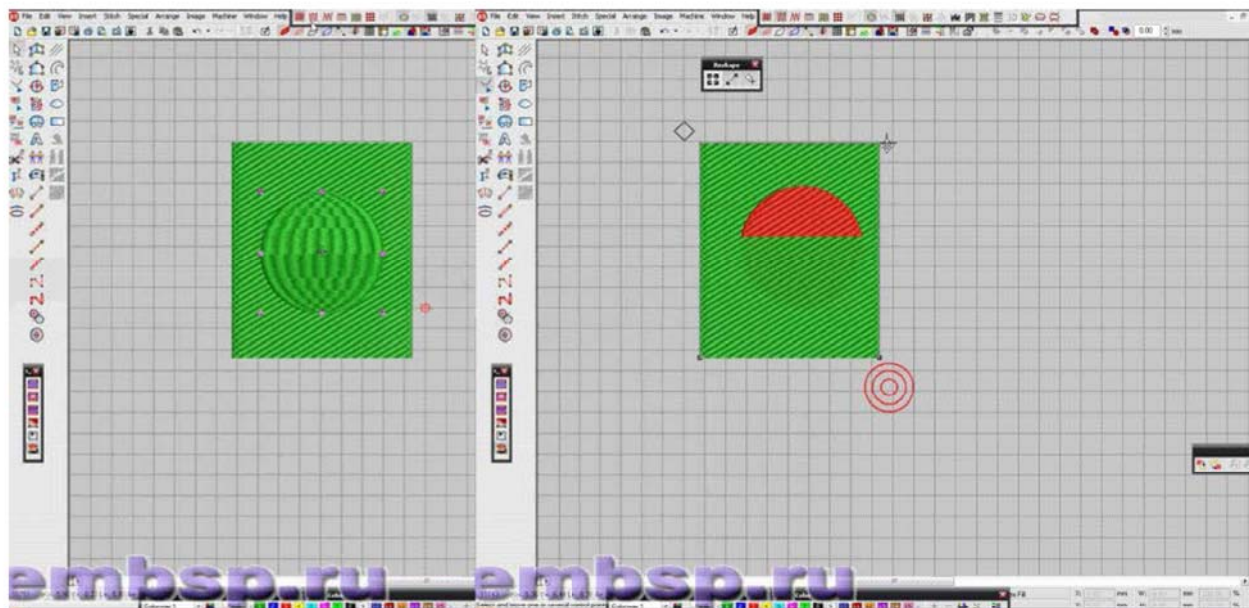
Часть седьмая

Преобразование объектов в режиме
редактирования стежков.

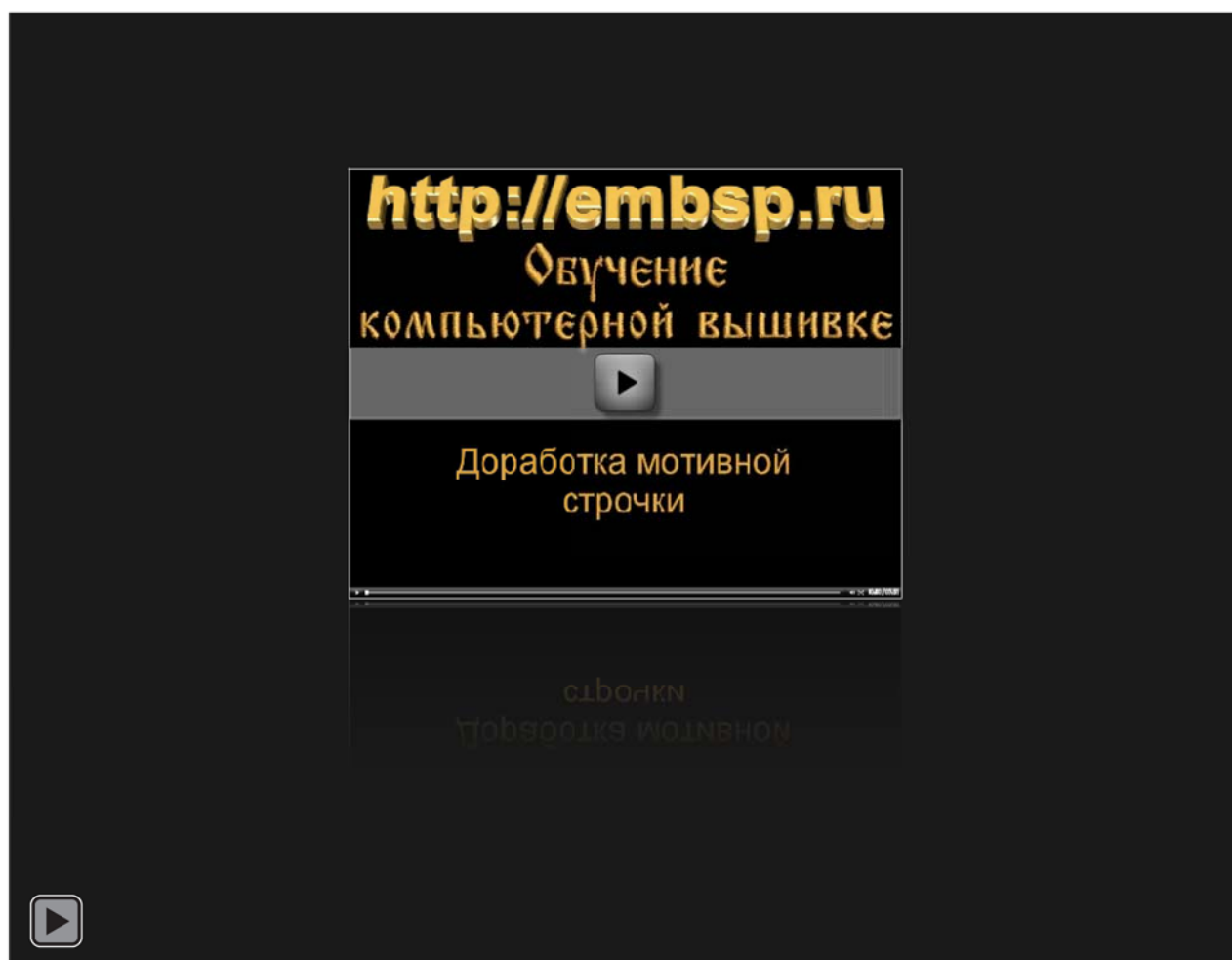
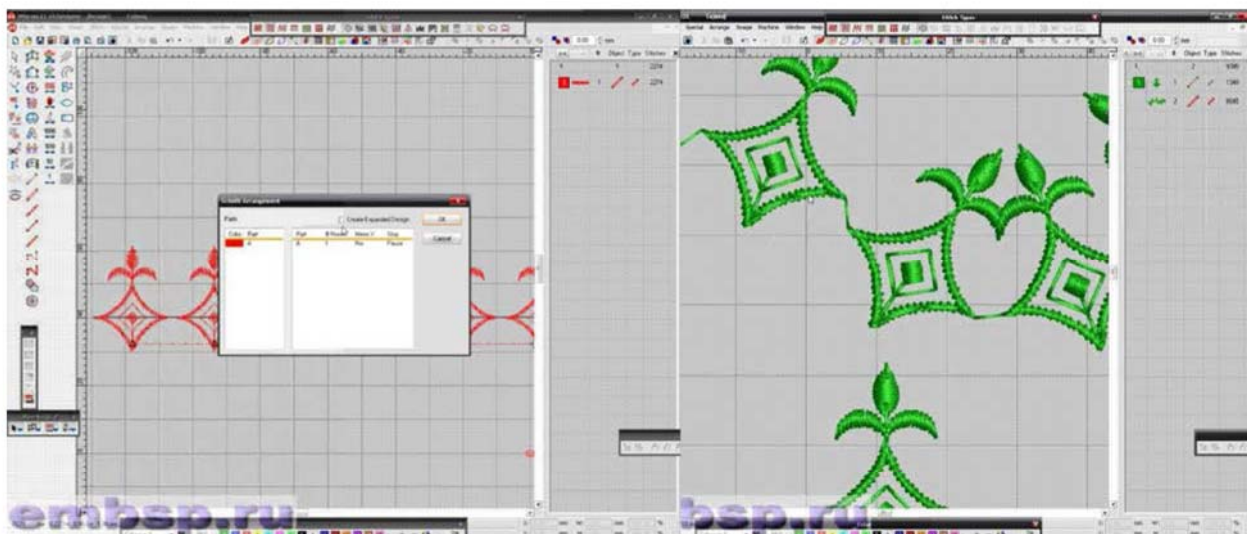
Взаимодействие объектов в режиме редактирования стежков. Солнышко.



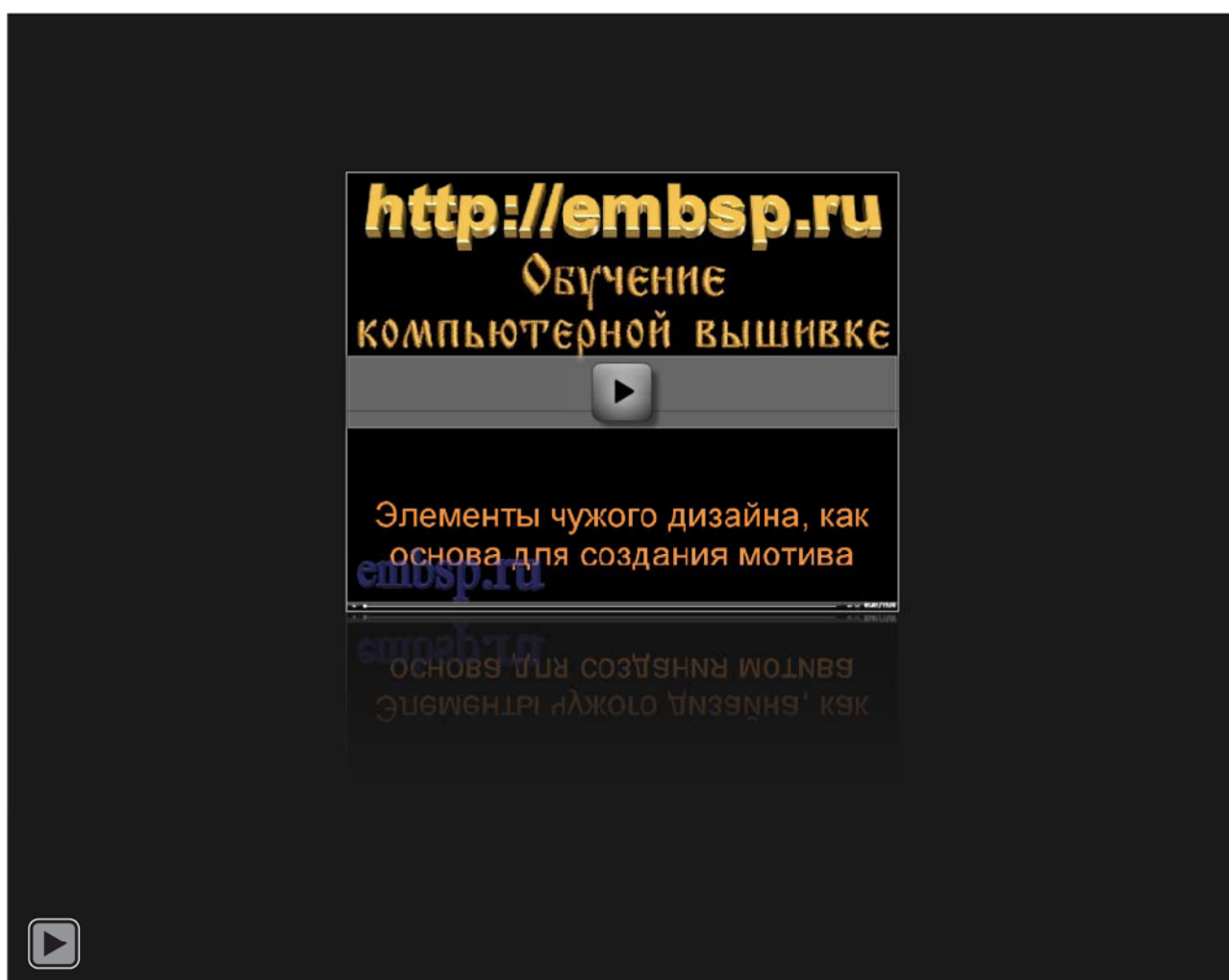
Деление общего объекта, выполненного мануальными стежками.



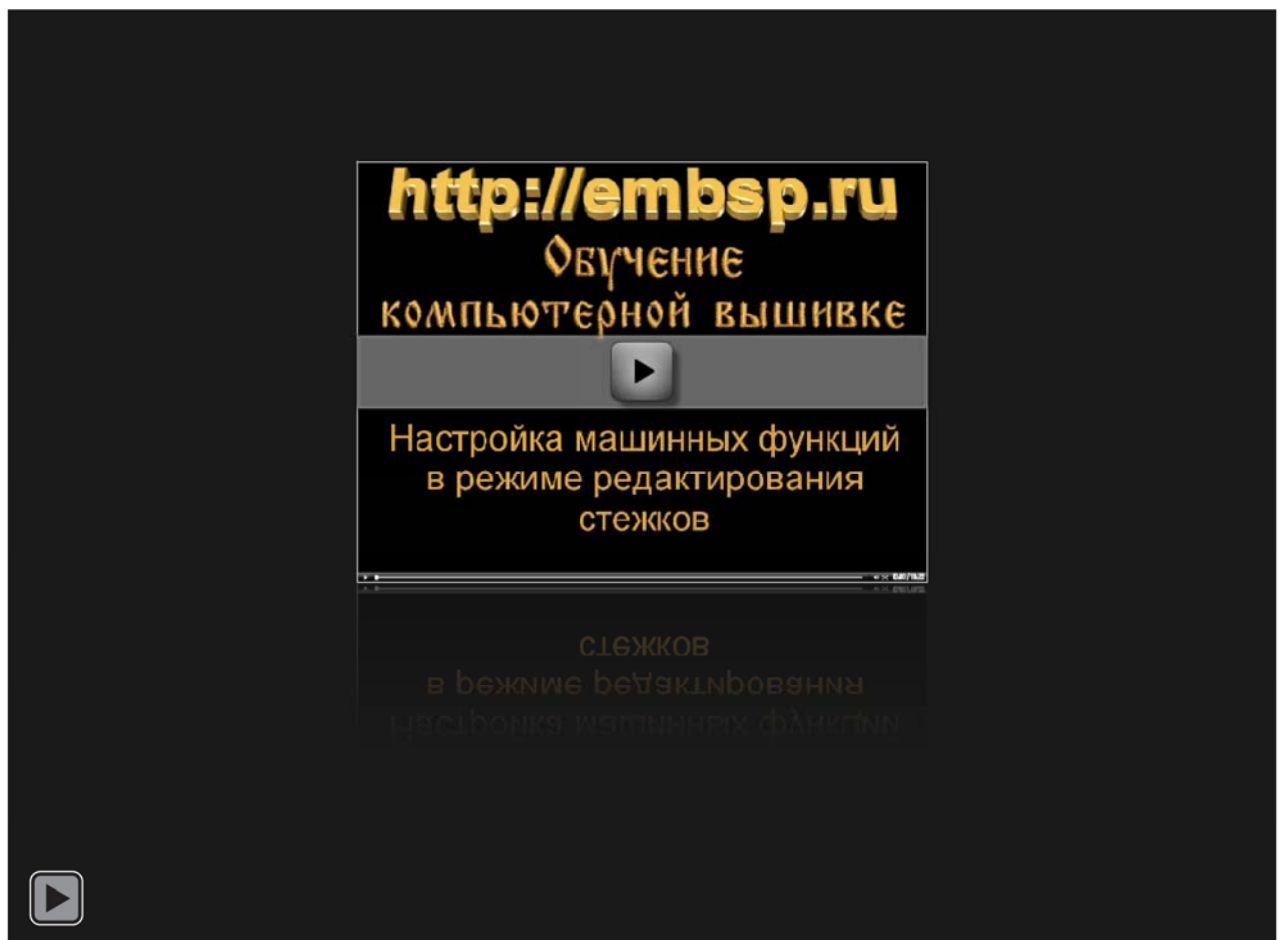
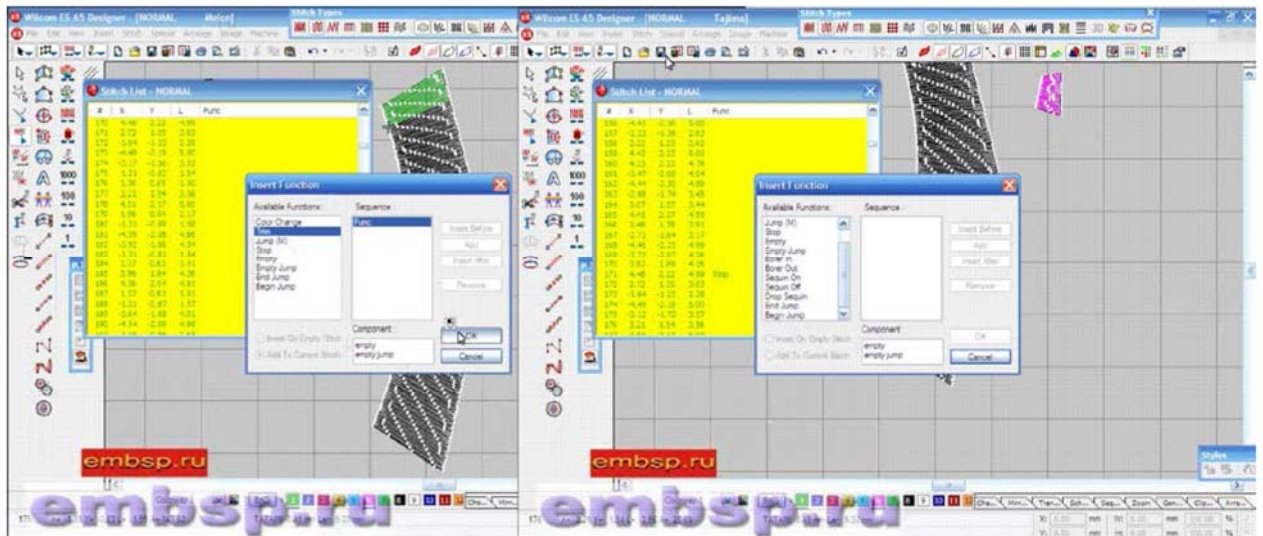
Доработка мотивной строчки.



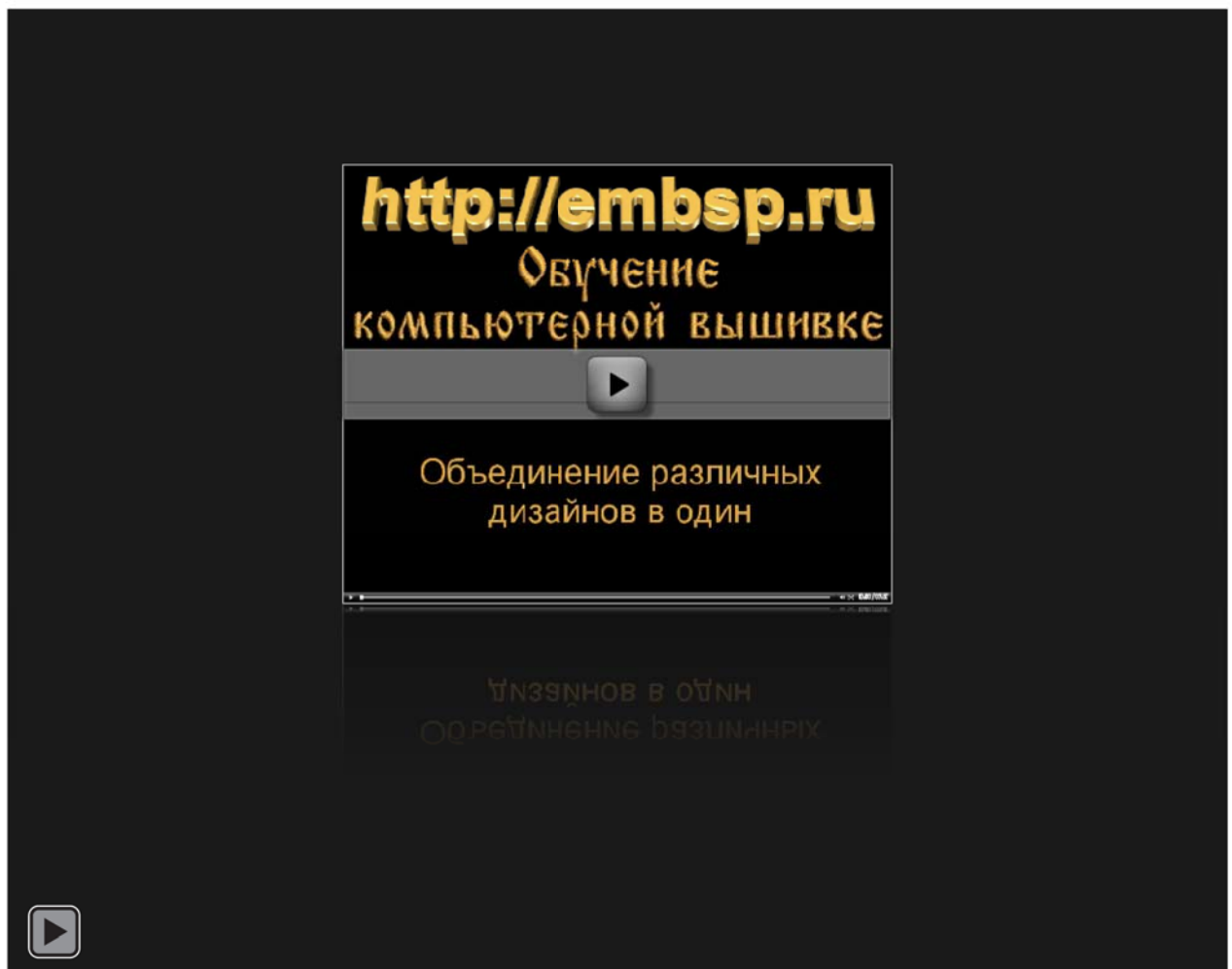
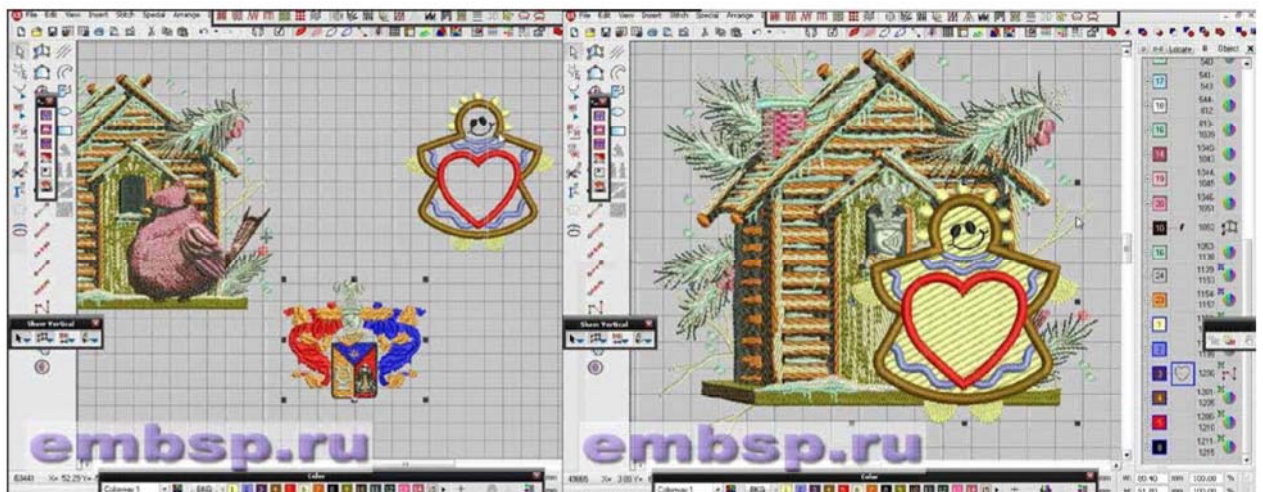
Мотив. Разбор полётов в присланной работе.



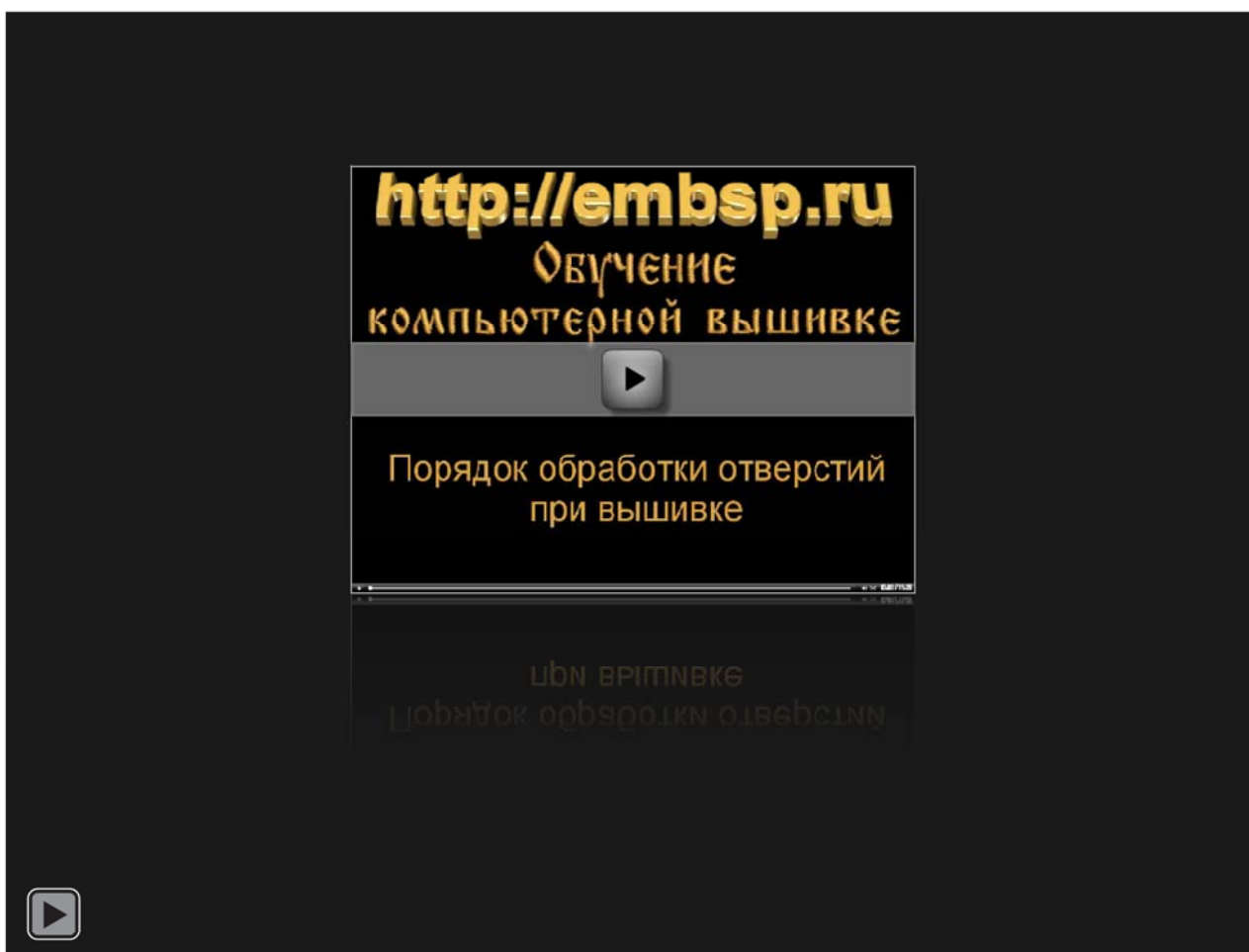
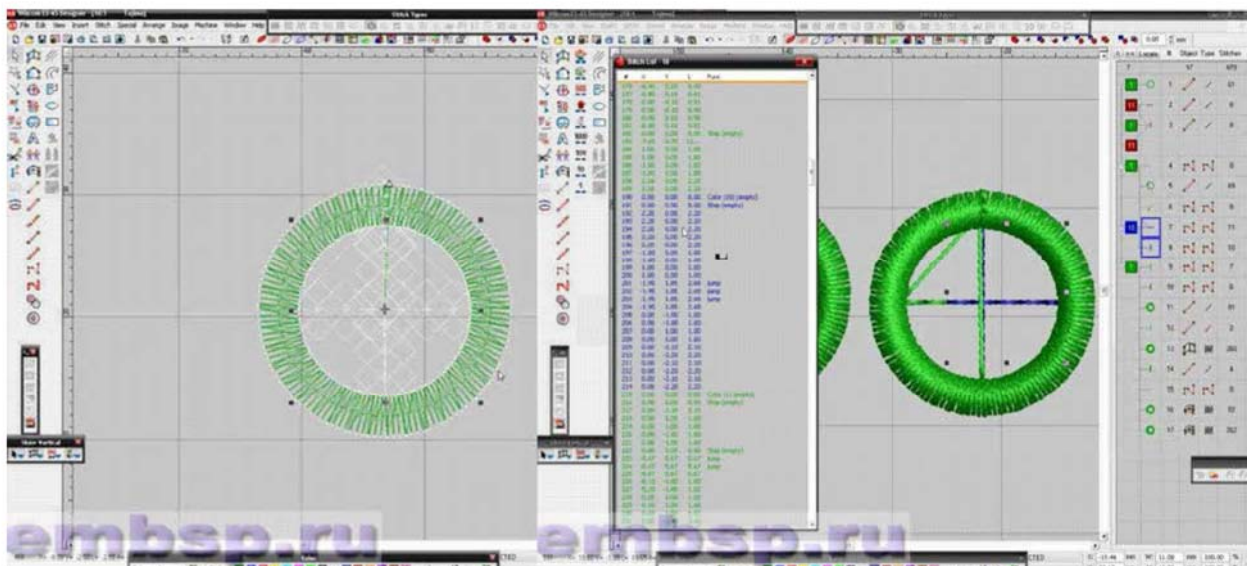
Настройка машинных функций в режиме редактирования стежков.



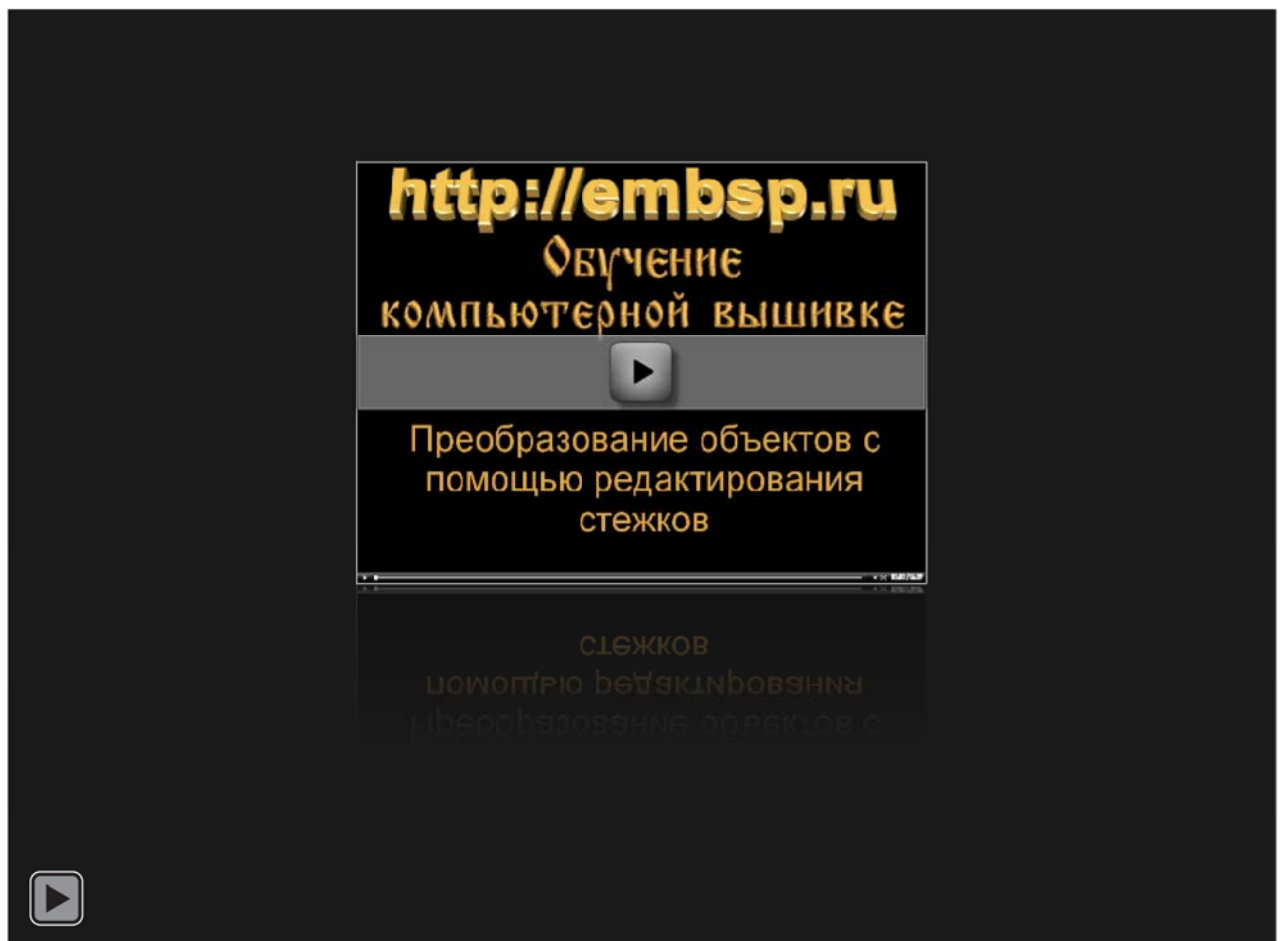
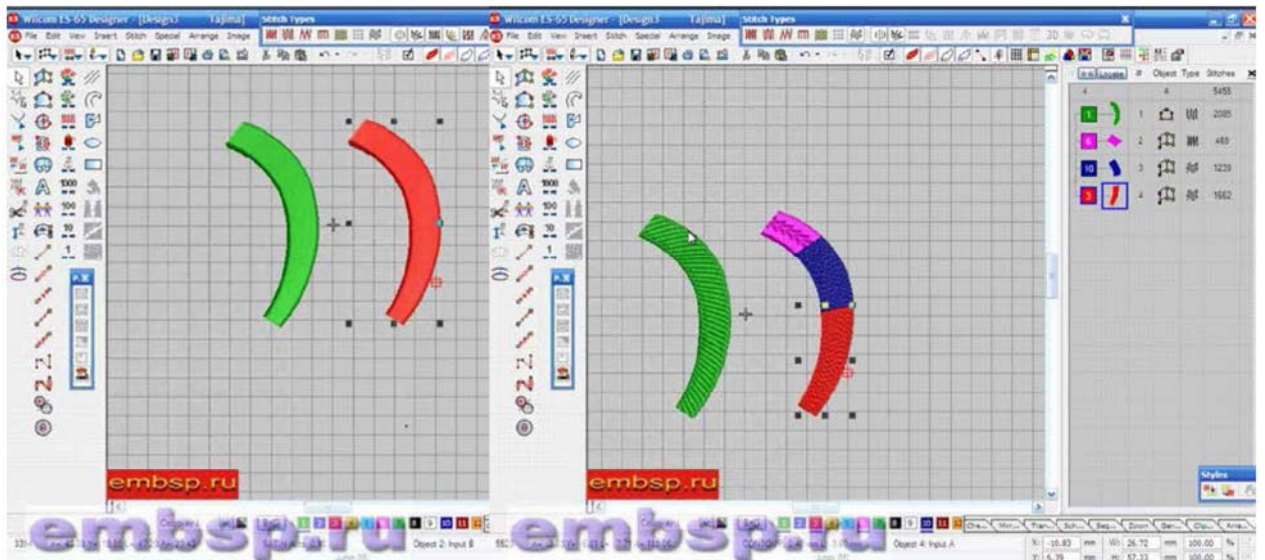
Объединение различных дизайнов в один.



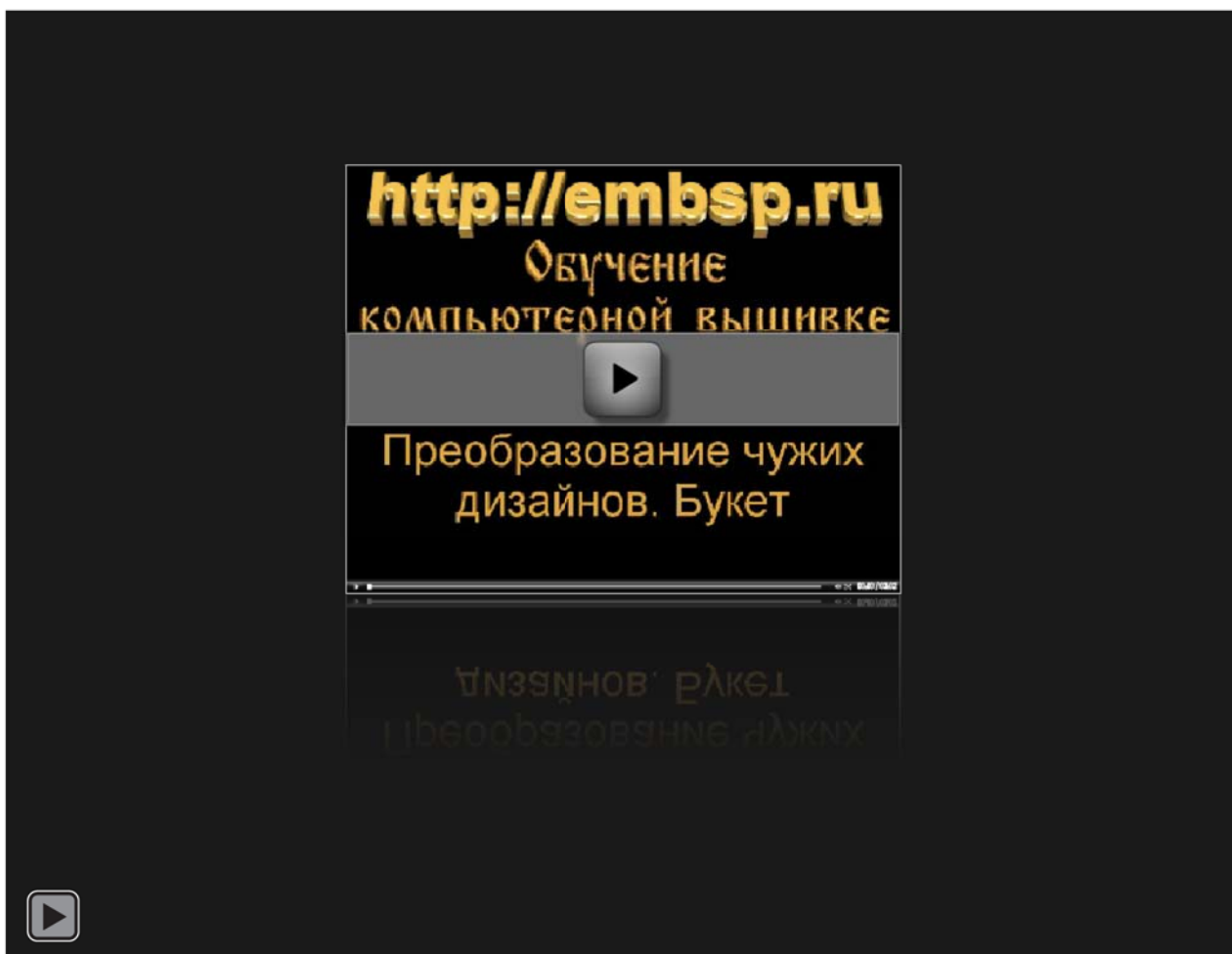
Порядок обработки отверстий при вышивке.



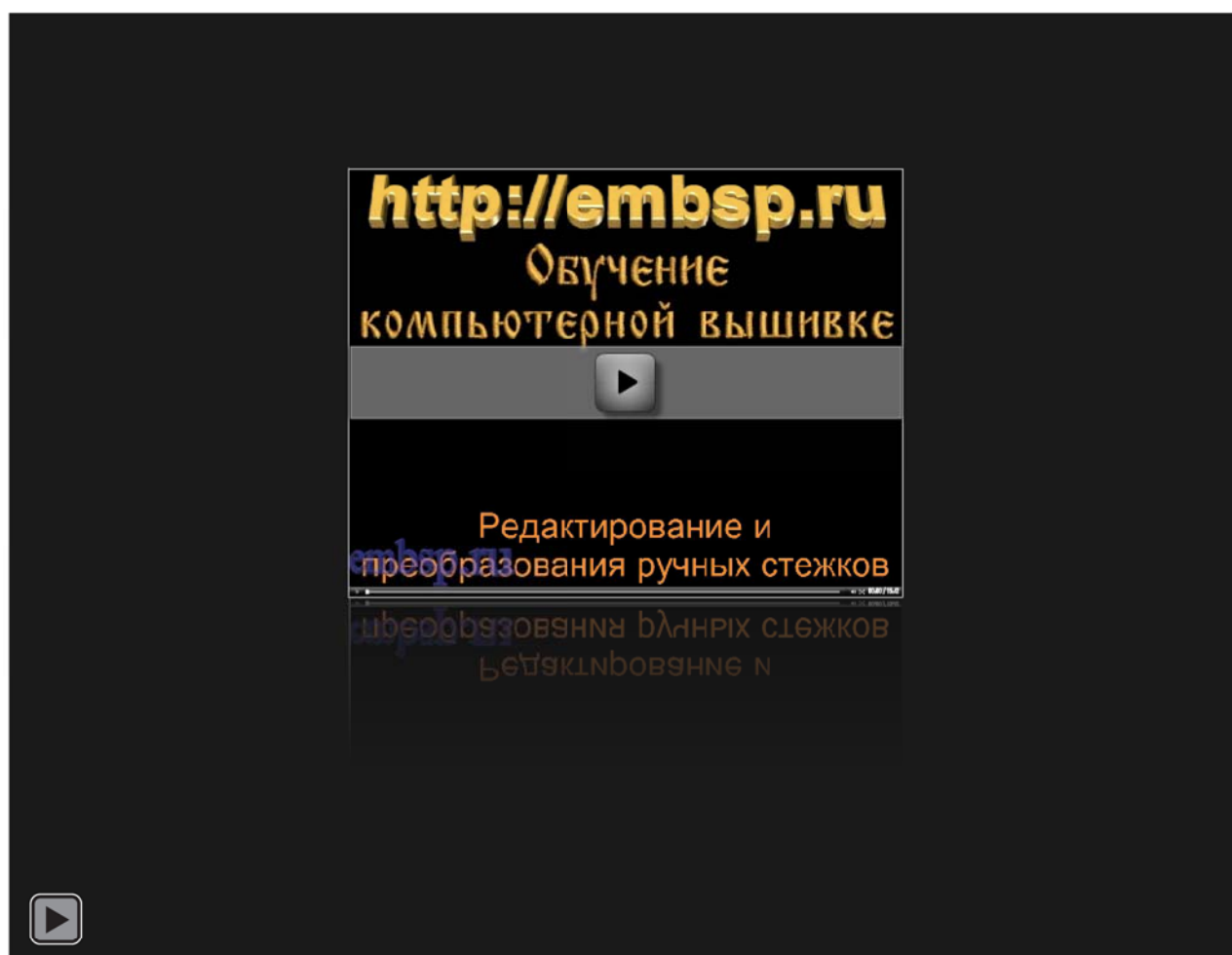
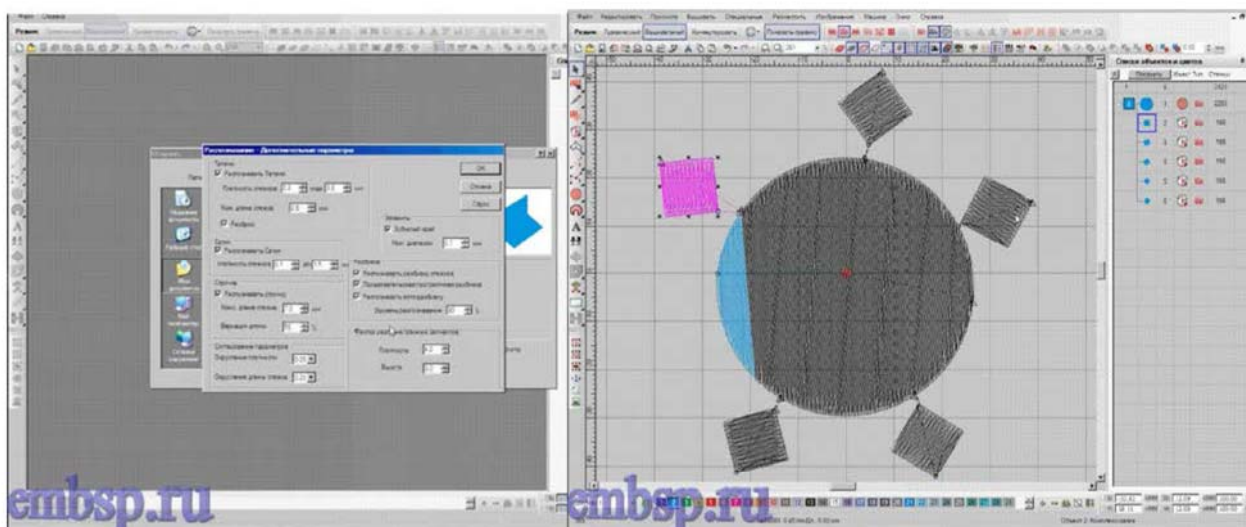
Преобразование объектов с помощью редактирования стежков.



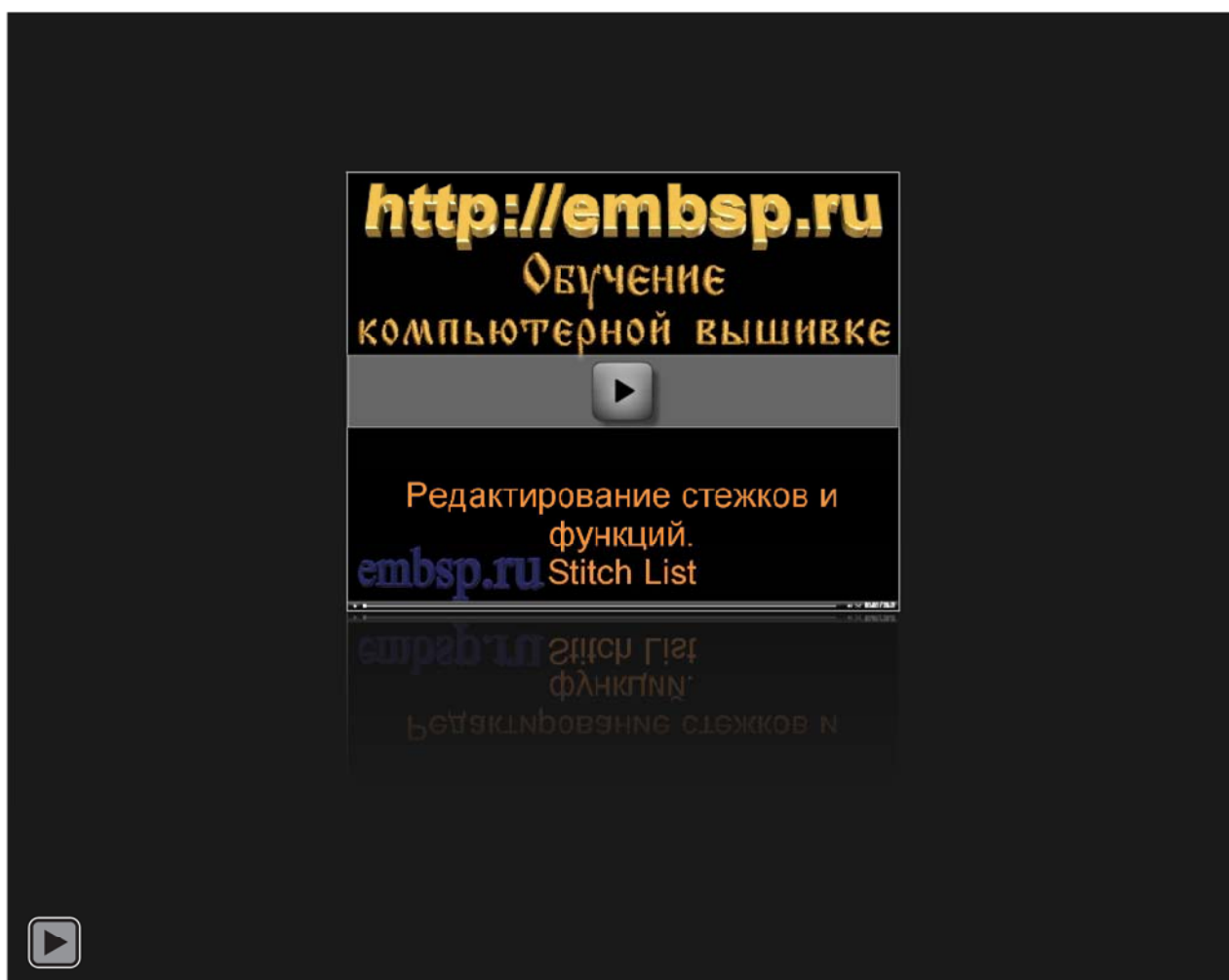
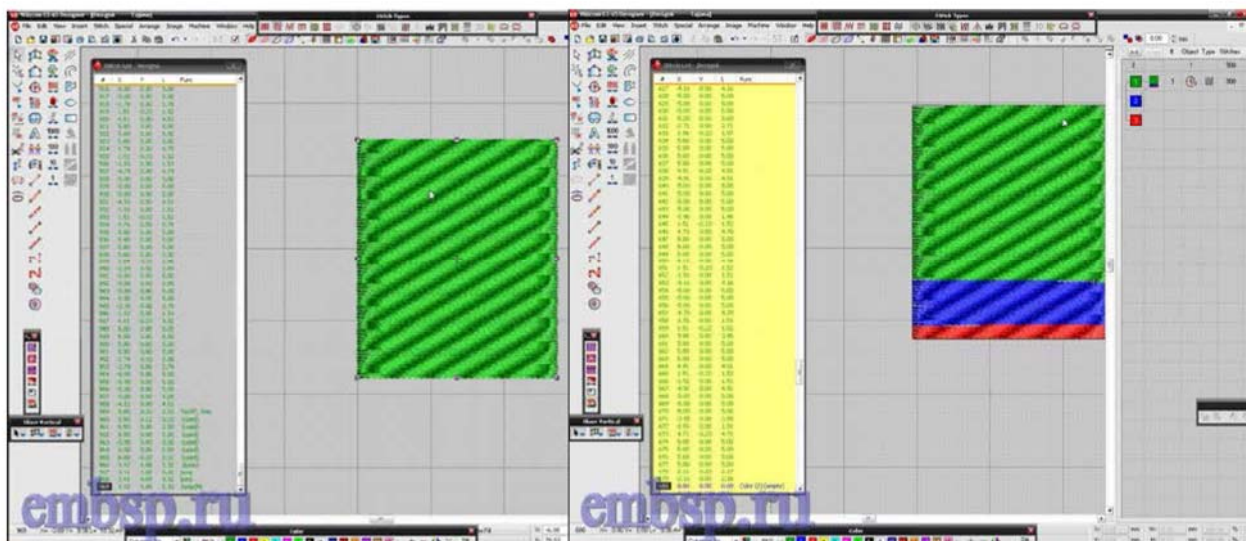
Преобразование чужих дизайнов. Букет.



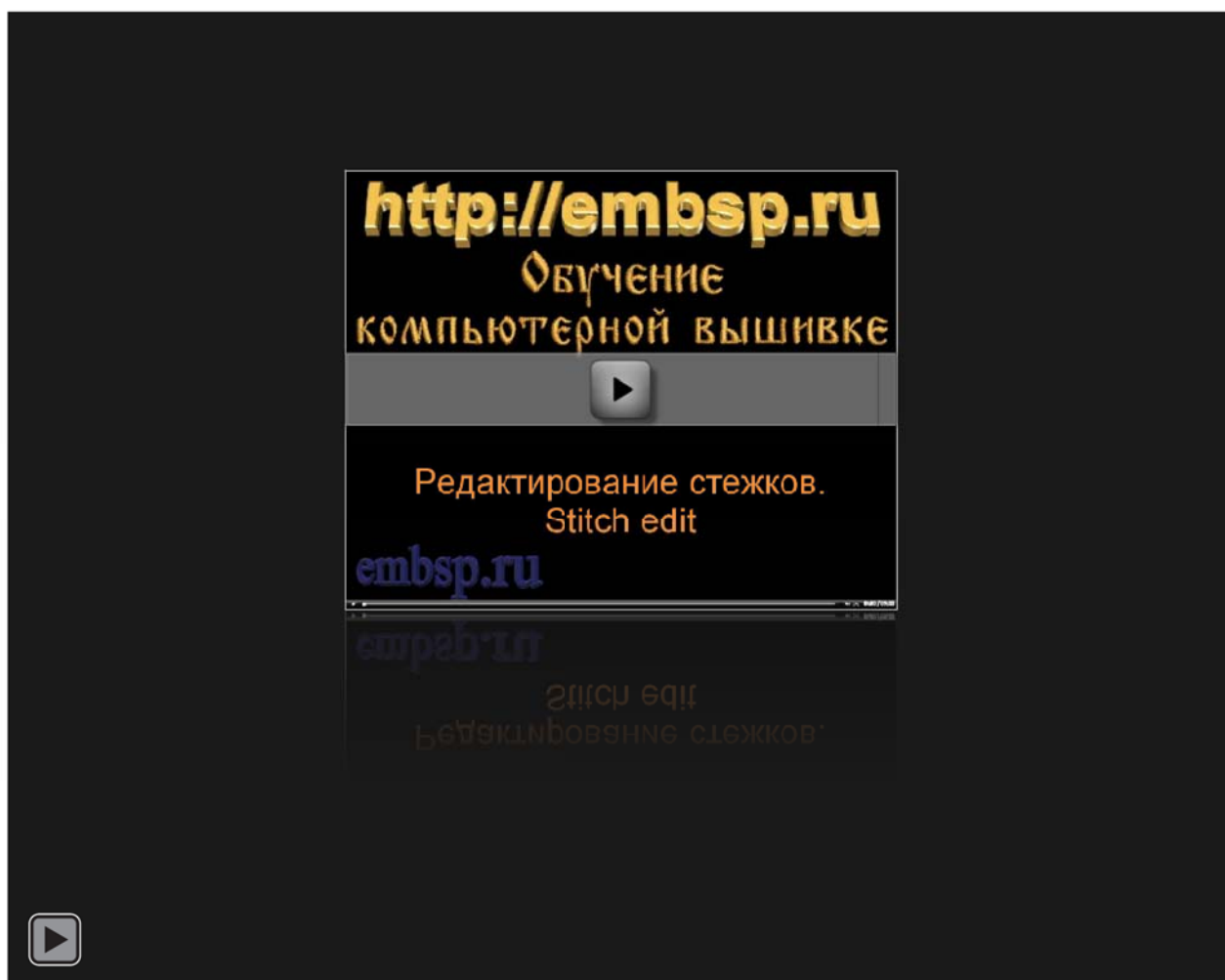
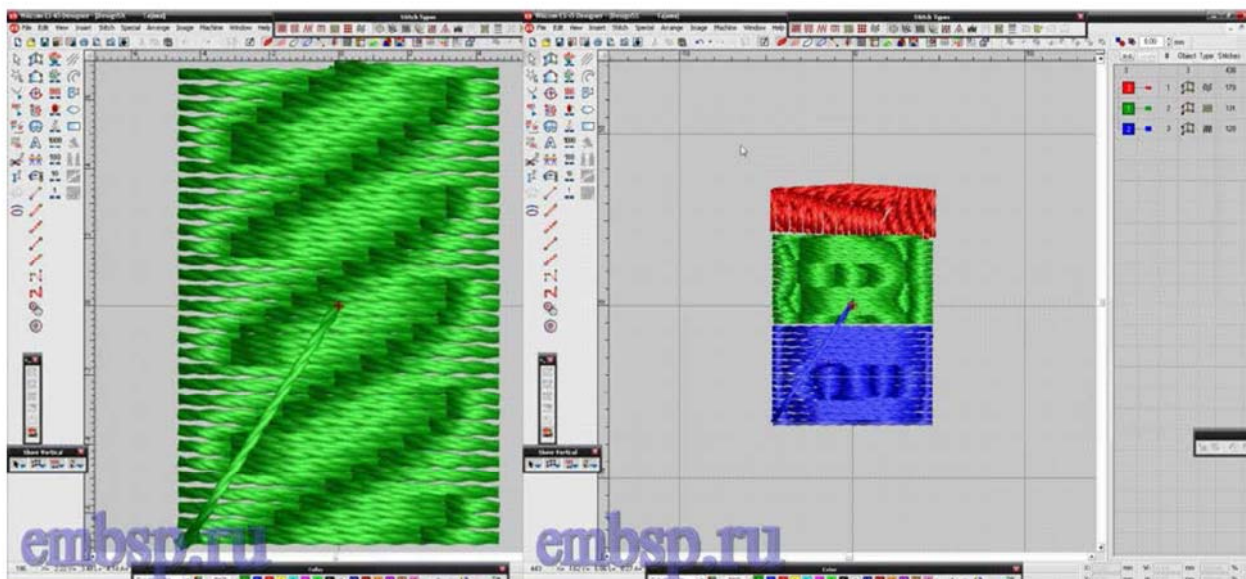
Редактирование и преобразования ручных стежков.



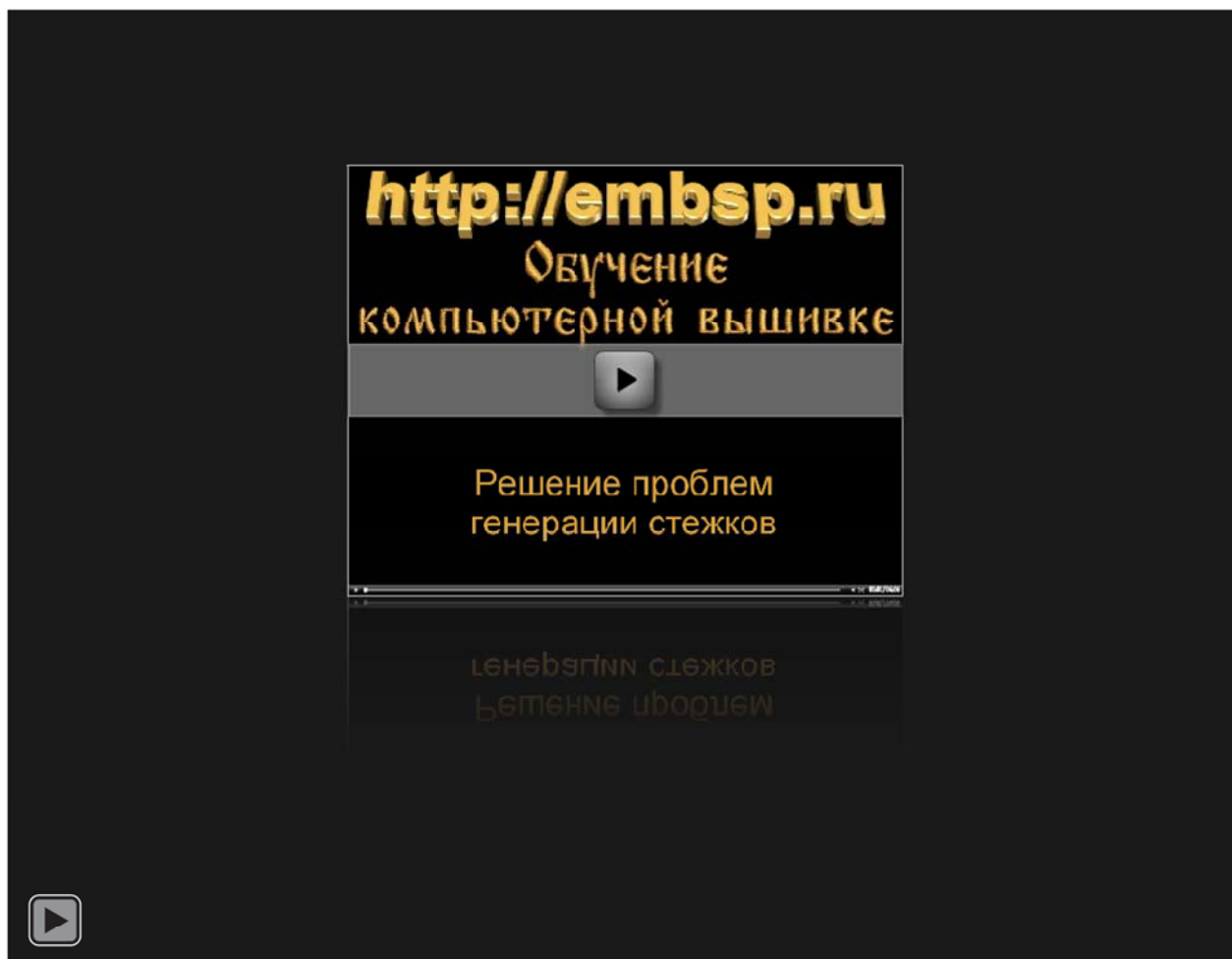
Редактирование стежков и функций. Stitch List.



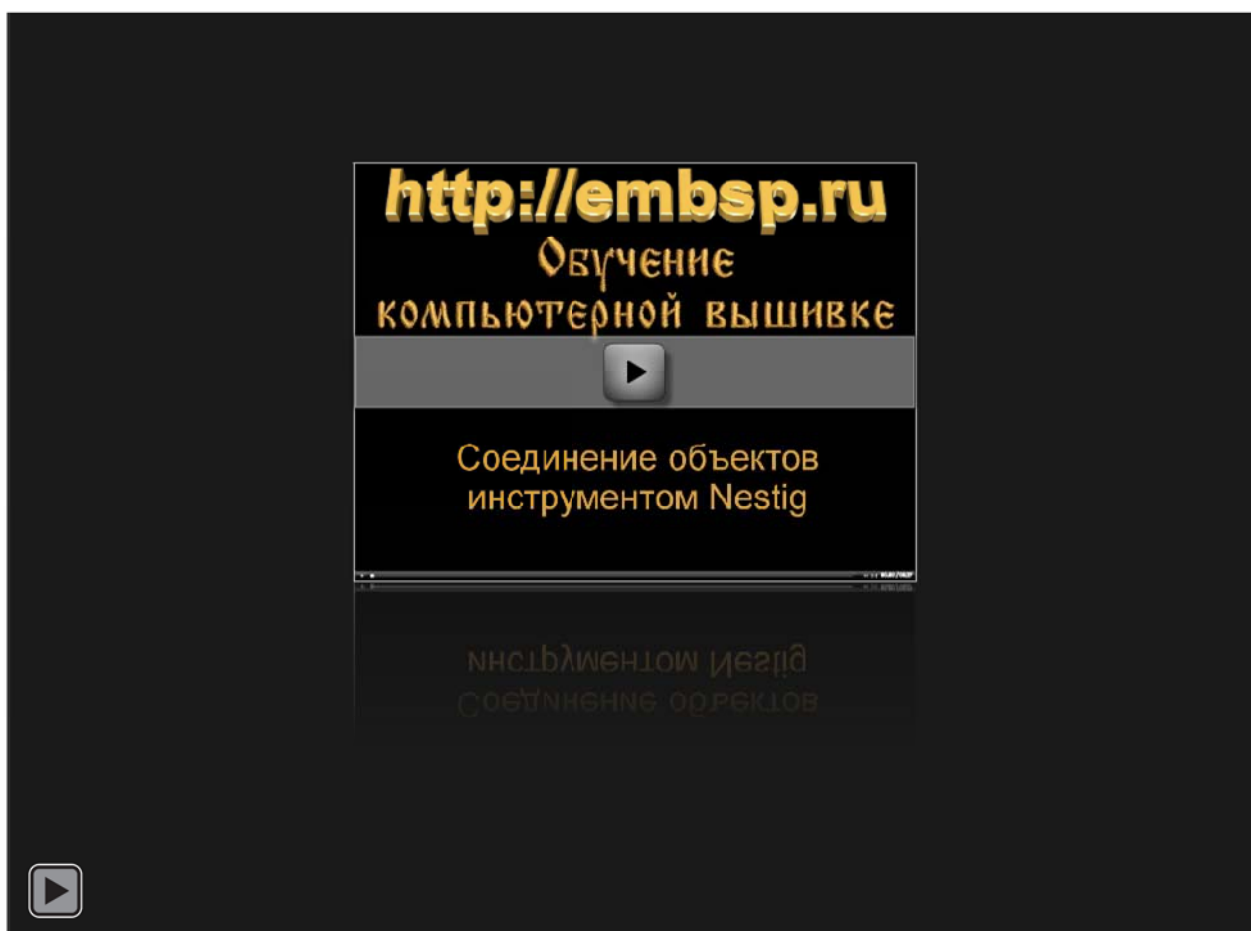
Редактирование стежков. Stitch edit.



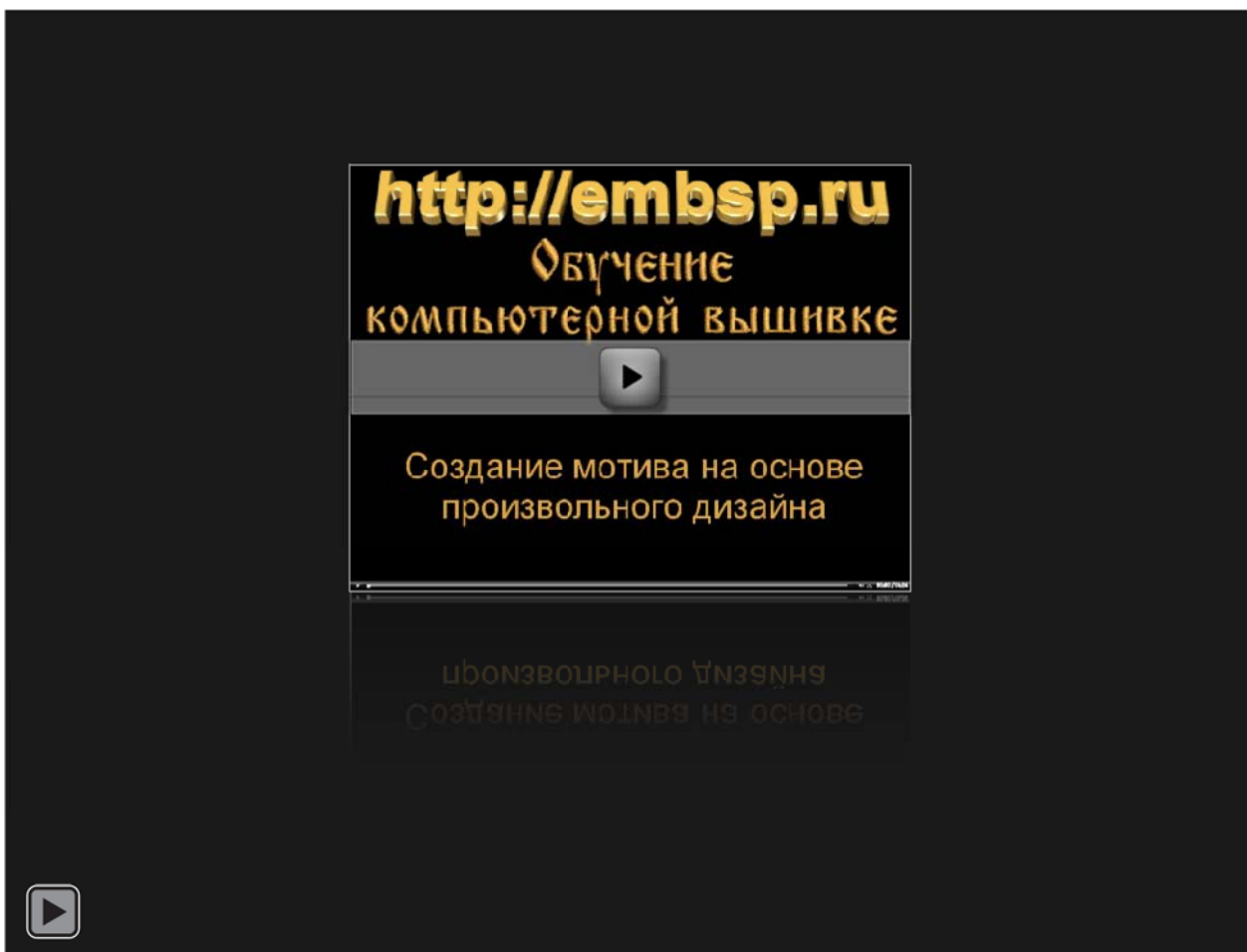
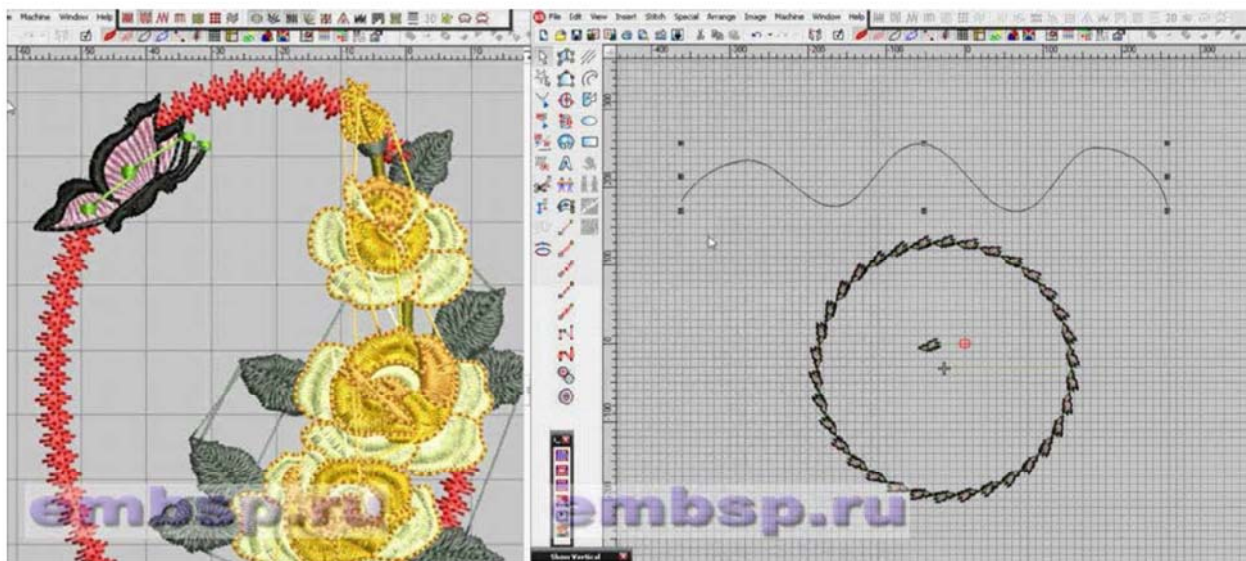
Решение проблем генерации стежков.



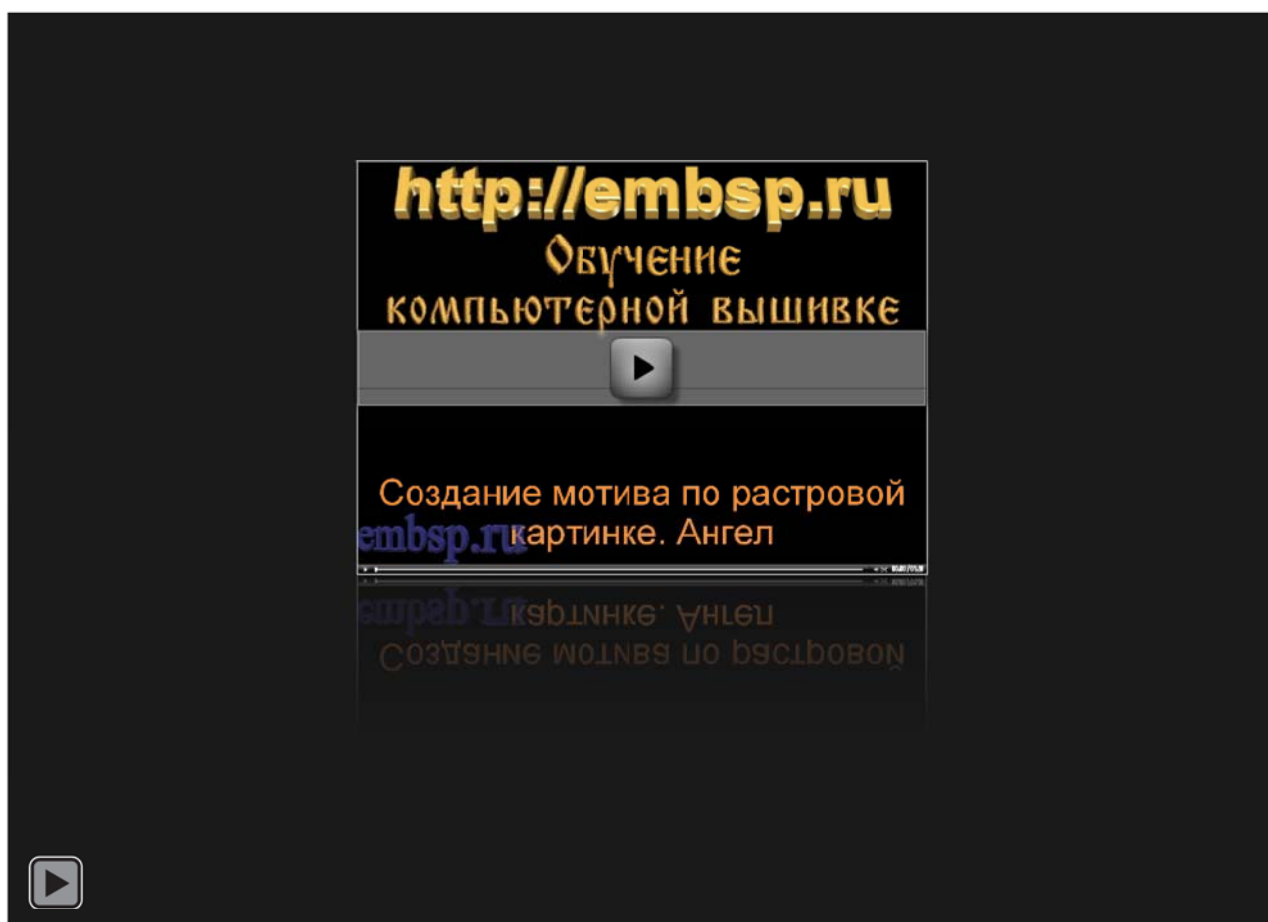
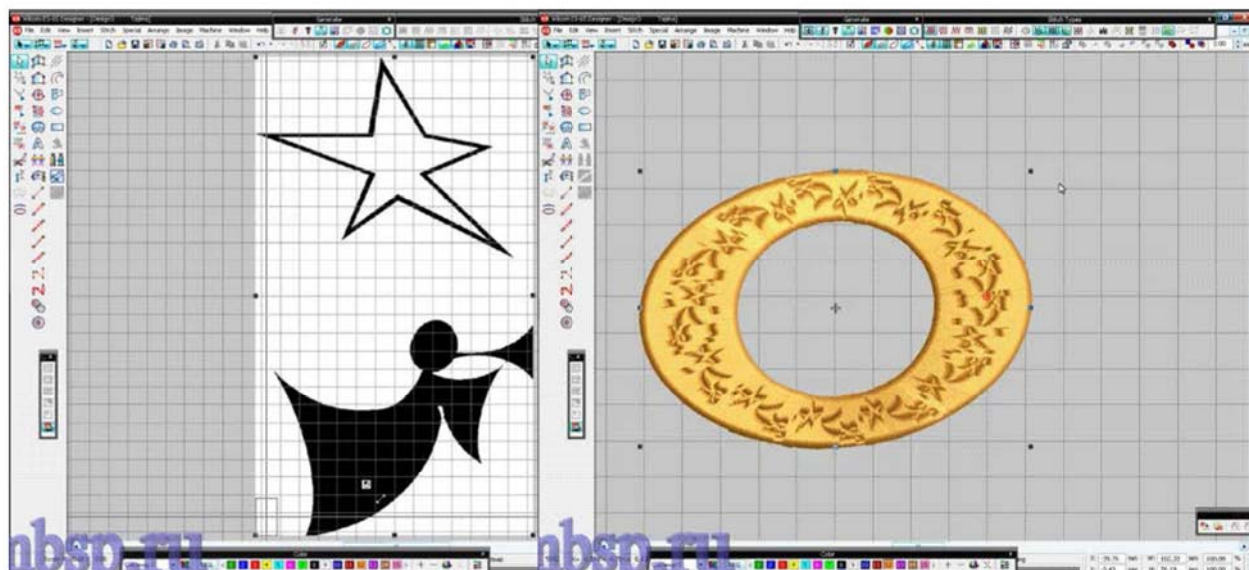
Соединение объектов инструментом Nesting.



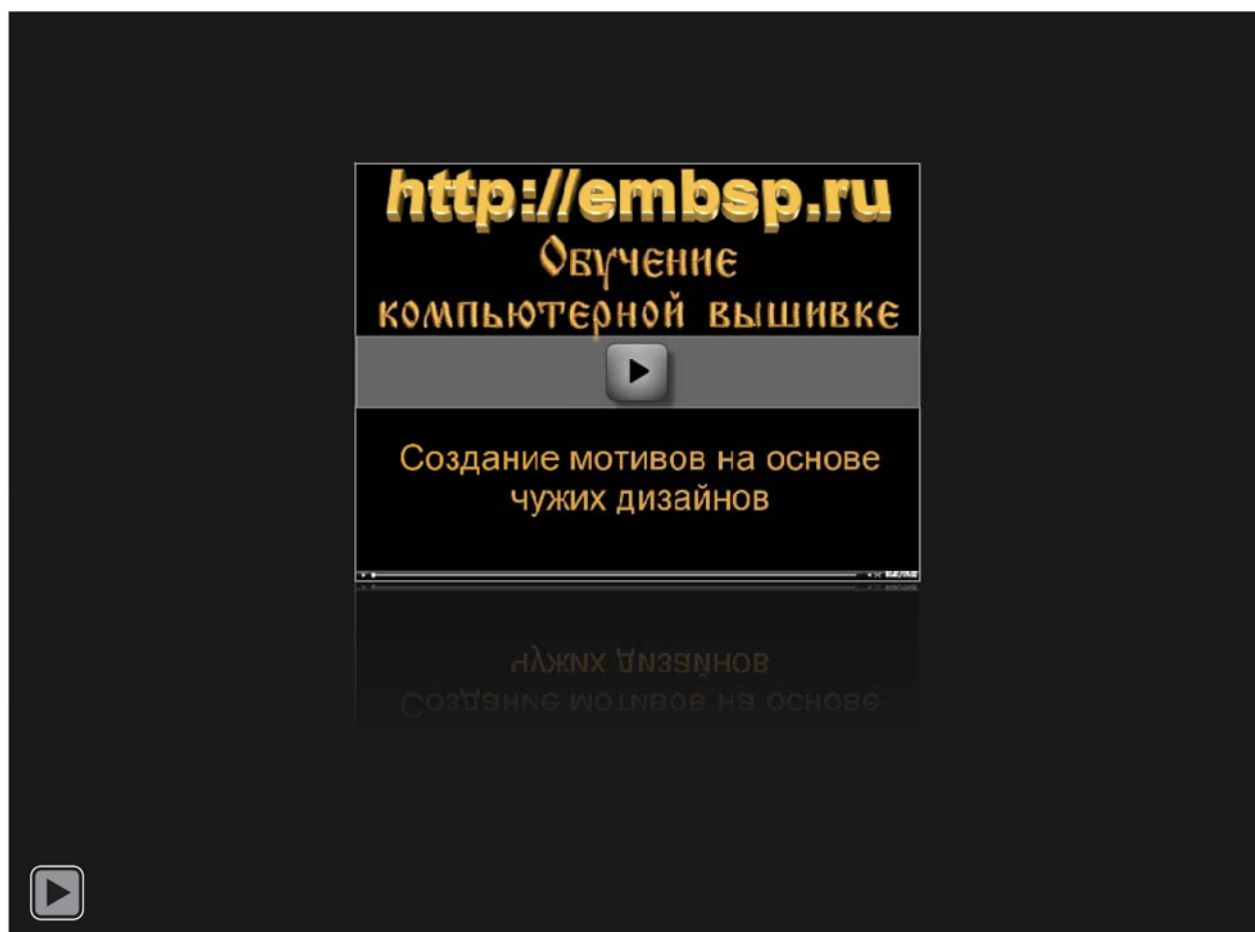
Создание мотива на основе произвольного дизайна.



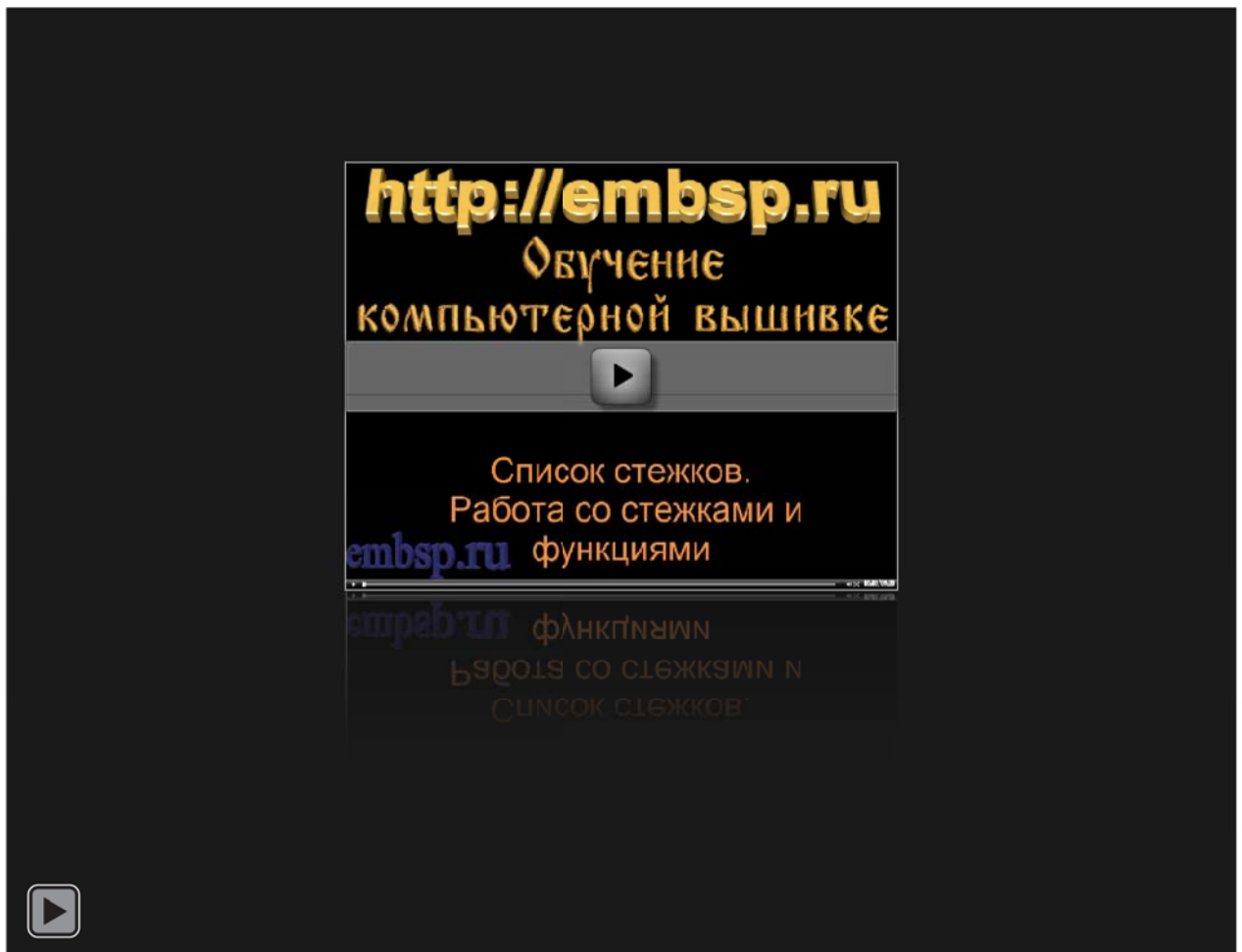
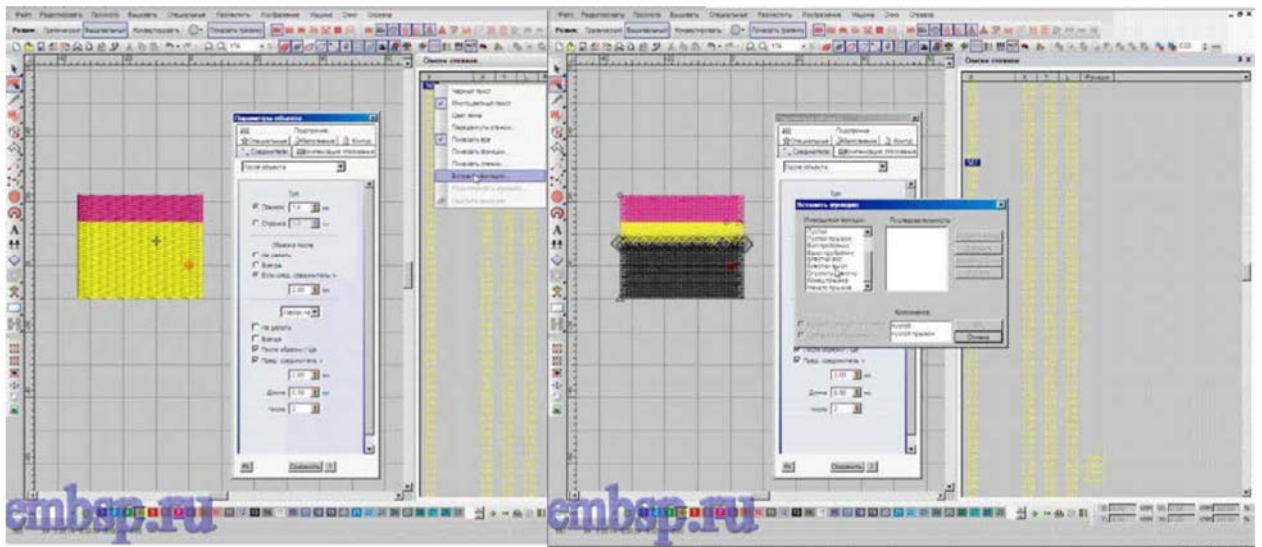
Создание мотива по растровой картинке. Ангел.



Создание мотивов на основе чужих дизайнов.



Список стежков. Работа со стежками и функциями.



Фотостежок. Пример обработки изображения.

